MASTERSuite™ 5

Manual del usuario

020-101153-01

CHRISTIE®

MASTERSuite™ 5

Manual del usuario

020-101153-01

AVISOS

COPYRIGHT Y MARCAS COMERCIALES

© 2013 Christie Digital Systems USA, Inc. Reservados todos los derechos.
Todos los nombres de marcas y de productos son marcas comerciales, marcas comerciales registradas o nombres comerciales de sus respectivos propietarios.

NORMATIVAS

Este producto ha sido probado y respeta los límites de los dispositivos digitales de clase A conforme a lo dispuesto en el apartado 15 de las normas FCC. Estos límites se han concebido para garantizar una protección razonable contra posibles interferencias perjudiciales cuando el producto se utiliza en entornos comerciales. Este producto genera, utiliza y puede irradiar energía de radiofrecuencia y, si no se instala y se utiliza de acuerdo con el manual de instrucciones, puede provocar interferencias perjudiciales en las comunicaciones por radio. Si se usa el producto en una zona residencial, es probable que cause interferencias perjudiciales, en cuyo caso el usuario deberá hacerse cargo de los gastos derivados de corregir dichas interferencias.
CAN ICES-3 (A)/NMB-3 (A)

이 기기는 업무용(A급)으로 전자파적합등록을 한 기기이오니 판매자 또는 사용자는 이점을 주의하시기 바라며, 가정 외의 지역에서 사용하는 것을 목적으로 합니다.

GENERAL

Se han llevado a cabo todos los esfuerzos posibles para garantizar la precisión de la información. Sin embargo, en algunos casos, pueden producirse cambios en los productos o en su disponibilidad que podrían no aparecer reflejados en este documento. Christie se reserva el derecho de realizar cambios a las especificaciones sin previo aviso y en cualquier momento. Las especificaciones de rendimiento son las habituales, pero podrían variar dependiendo de condiciones ajenas al control de Christie. Por ejemplo, el mantenimiento del producto en condiciones apropiadas de funcionamiento. Las especificaciones de rendimiento se basan en la información disponible en el momento de su impresión. Christie no ofrece garantía de ningún tipo con respecto a este material, incluidas, aunque sin limitarse a ello, garantías implícitas de idoneidad para un fin concreto. Christie no será responsable de los errores contenidos en este documento o de los daños accidentales o derivados relacionados con el uso de este material o con su rendimiento.
El producto está diseñado y fabricado con materiales de alta calidad y componentes reciclables y reutilizables. El símbolo significa que el equipamiento eléctrico y electrónico debe desecharse por separado de la basura normal al final de su vida útil. Deseche este producto de forma apropiada y conforme a la normativa local. En la Unión Europea existen sistemas de recogida de basura independientes para los productos eléctricos y electrónicos usados. Ayúdenos a conservar el medio ambiente en el que vivimos.
Las instalaciones de fabricación canadienses disponen de certificación ISO 9001 y 14001.

DECLARACIÓN GENERAL DE GARANTÍA

Para obtener información completa sobre la garantía limitada de Christie, póngase en contacto con su distribuidor de Christie. Además de las limitaciones que podrían aparecer especificadas en la garantía limitada de Christie, la garantía no cubrirá:

a. Los daños o problemas que se produzcan durante cualquier tipo de envío.
b. Las lámparas del proyector (consulte la normativa del programa de lámparas de Christie, en un documento aparte).
c. Los daños o problemas causados por el uso de la lámpara del proyector excediendo la vida útil recomendada de la misma, o el uso de lámparas suministradas por otros fabricantes.
d. Los problemas o daños provocados al utilizar un producto en un equipo que no sea de Christie, por ejemplo, en sistemas de distribución, cámaras, grabadoras de cintas de vídeo, etc., o al utilizar el producto con cualquier dispositivo de interfaz que no sea de Christie.
e. Los problemas o daños ocasionados por el uso de cualquier lámpara, pieza de recambio o componente comprado u obtenido mediante un distribuidor no autorizado de lámparas, piezas de recambio o componentes de Christie, incluidos, entre otros, los distribuidores que ofrezcan lámparas, piezas de recambio o componentes de Christie a través de Internet (Christie puede confirmar los distribuidores autorizados).
f. Los daños o problemas causados por el uso inadecuado, el empleo de una fuente de alimentación incorrecta, accidentes, incendios, inundaciones, rayos, terremotos u otros desastres naturales.
g. Los daños o problemas provocados por una mala instalación/alineación o por una modificación del equipo realizada por personal técnico ajeno a Christie o un proveedor de servicios no autorizado por Christie.
h. Los daños o problemas derivados del uso de un producto en una plataforma en movimiento u otro dispositivo móvil para los que Christie no haya diseñado, modificado o aprobado tal uso.
i. Los daños o problemas provocados por el uso de un proyector en presencia de una máquina de humo que funcione con aceite.
j. En el caso de los proyectores LCD, el periodo de garantía especificado se aplica solo cuando se hace un "uso normal" de ellos. Se entiende por "uso normal" al uso del proyector LCD durante no más de 8 horas al día, no más de 5 días a la semana. Para cualquier proyector LCD en el que se exceda lo que se considera el "uso normal", la cobertura estipulada en esta garantía se considerará extinguida tras superarse las 6.000 horas de uso.
k. La retención de la imagen en paneles planos LCD.
l. Las averías debidas al desgaste normal del equipo.

MANTENIMIENTO PREVENTIVO

El mantenimiento preventivo es una parte importante del funcionamiento apropiado y continuado de su producto. Remítase a la sección Mantenimiento para consultar aspectos de mantenimiento específicos relacionados con su producto. Si no se realiza un mantenimiento adecuado y conforme al calendario de procedimientos especificado por Christie, la garantía dejará de estar en vigor.

ACUERDO DE LICENCIA DE SOFTWARE

Acuerdo

a. Este acuerdo de licencia de software (el "Acuerdo") es un acuerdo legal entre el usuario final, una entidad individual o empresarial (el "Titular de la licencia") y Christie Digital Systems USA, Inc. ("Christie") relativo al software conocido comercialmente como

Christie® MASTERSuite™ que acompaña a este Acuerdo y/o está instalado en el servidor que ha adquirido el Titular de la licencia junto con los componentes de software relacionados, entre los que se pueden incluir medios asociados, materiales impresos y documentación en línea o electrónica (en el presente documento se hace referencia, de forma conjunta, a todo el software y a los materiales como "Software"). Si el Titular de la licencia no acepta los términos de este Acuerdo, devolverá el Software a Christie de acuerdo con la normativa estándar de devolución de Christie vigente en cada momento. AL DESCARGAR, INSTALAR, ACTIVAR O USAR EL SOFTWARE, EL TITULAR DE LA LICENCIA ACEPTA ESTAR SUJETO A LOS TÉRMINOS DE ESTE ACUERDO.

b. El Software contiene también programas de software de terceros que requieren avisos y/o términos y condiciones complementarios. Estos avisos de terceros y/o términos y condiciones adicionales se encuentran en la ubicación de instalación del Software (C:\Archivos de programa\Christie Digital Systems\MASTERSuite\Licenses). Al aceptar este Acuerdo y usar el Software, también acepta estos términos y condiciones adicionales aplicables a los programas de software de terceros. En caso de que una licencia de un programa de software de un tercero requiera de la oferta de código fuente, este Acuerdo puede considerarse como dicha oferta. Puede solicitar más información o una copia de este código fuente a Christie escribiendo a open.source@christiedigital.com. Junto con esta solicitud, proporcione el número de producto de Christie, la versión de software y el número de serie del producto (en caso de que corresponda). Si es aplicable, se cargará un coste nominal para cubrir los gastos de envío y soporte.

Licencia y restricciones

c. Propiedad del software: Christie conserva la propiedad de todos los derechos, incluidos los derechos de autor y demás derechos de propiedad intelectual, relativos al Software y a todas las copias que existan, independientemente de su forma o formato. Esta Licencia no representa la venta de ningún derecho sobre el Software o ninguna de sus copias. El Titular de la licencia no adquiere ningún derecho sobre el Software con la excepción del derecho a usar el Software de acuerdo con los términos de esta Licencia.

d. Otorgamiento de la licencia: Christie otorga al Titular de la licencia una única licencia que proporciona un derecho no exclusivo y no transferible para su uso personal o empresarial interno, la versión ejecutable del Software, siempre y cuando el Titular de la licencia cumpla los términos y condiciones de esta Licencia. Christie se reserva todos los derechos no expresamente otorgados al Titular de la licencia.

e. Restricciones de copia: Si el Software se proporciona para descarga en un equipo personal o un dispositivo similar, el Titular de la licencia puede hacer tantas copias del Software como sea necesario para su uso con el dispositivo. Asimismo, el Titular de la licencia puede realizar una copia de seguridad del Software, que se usará únicamente para la reinstalación del Software. Si está preinstalado en un servidor, el Titular de la licencia puede conservar una copia del Software exclusivamente con fines de copia de seguridad o archivado. Se prohíbe expresamente la copia o distribución no autorizadas del Software, a menos que se haya acordado por escrito con Christie. El Titular de la licencia debe reproducir e incluir el aviso de derechos de autor en cualquier copia de seguridad del Software. El Titular de la licencia no puede quitar ni alterar los avisos de derechos de propiedad, derechos de autor o de propiedad del Software.

f. Restricciones de uso: El Titular de la licencia no debe (a) modificar, adaptar, descompilar, desensamblar, aplicar ingeniería inversa o intentar obtener el código fuente del Software ni crear trabajos derivados basados en el Software; (b) asignar este Acuerdo o redistribuir, gravar, vender, transferir, alquilar u otorgar una sublicencia del Software o la licencia otorgada aquí o transferir derechos relativos al Software a ninguna persona o entidad excepto cuando lo autorice el Acuerdo expresamente; (c) exportar o transmitir directa o indirectamente el Software, ya sea solo o incluido en un paquete con otro software, a un país en el que la exportación o transmisión se vea restringida por las leyes o la normativa

en vigor sin el consentimiento previo por escrito apropiado de la entidad u organismo gubernamental pertinente; ni (d) publicar o divulgar de otro modo el Software para que lo copien otros usuarios. El Titular de la licencia intentará evitar el uso no autorizado del Software por parte de terceros e intentará advertir a sus empleados de las restricciones de uso aquí expuestas.

g. Actualizaciones y ampliaciones: Aunque no está obligado a hacerlo, Christie puede proporcionar al Titular de la licencia ampliaciones o actualizaciones del Software, incluidos, aunque sin limitarse a ello, archivos que se entregan al Titular de la licencia mediante transmisión en línea u otras vías para aplicar revisiones, modificar o mejorar de otro modo el programa de software. Este Acuerdo incluye las ampliaciones o actualizaciones del Software que el Titular de la licencia puede obtener de Christie o uno de los distribuidores autorizados, a menos que la ampliación o actualización provenga de su propio acuerdo de licencia. Si el Titular de la licencia decide no descargar o instalar una ampliación o actualización proporcionada por Christie, este acepta que podría poner el Software en riesgo ante serias amenazas de seguridad o hacer que el Software sea inestable. Queda a la elección de Christie crear una ampliación o actualización que se aplique de forma automática.

Mantenimiento y asistencia

h. Christie podrá, a su entera discreción y sin obligación alguna, proporcionar servicios de mantenimiento y asistencia relativos al Software (en lo sucesivo, los "Servicios de asistencia"). Los Servicios de asistencia se rigen por las políticas y los programas de Christie descritos en los materiales que este proporciona. El código de software suplementario proporcionado al Titular de la licencia como parte de los Servicios de asistencia debe considerarse parte del Software y estará sujeto a los términos y las condiciones de este Acuerdo.

Garantía y limitación de responsabilidad

i. Sin garantías: El Software se proporciona "tal cual" y Christie no ofrece garantías de ningún tipo respecto de este. Christie no será responsable de los errores en el Software o relacionados con el funcionamiento o el uso de este. Christie no garantiza que el Software no tenga defectos menores o que pueda funcionar ininterrumpidamente. Christie garantiza que el medio por el cual se distribuye el Software no tendrá defectos en cuanto a materiales y fabricación bajo un uso normal durante un periodo de noventa (90) días a partir de la fecha de entrega. Christie sustituirá los medios defectuosos devueltos a Christie dentro del periodo de noventa (90) días. Todo lo expuesto anteriormente constituye un recurso que el Titular de la licencia podrá utilizar en caso de incumplimiento de la garantía tal como se describe en esta sección. Christie no ofrece otras garantías, ya sean expresas o implícitas, incluidas, pero no limitadas a garantías implícitas de comerciabilidad, aptitud para un uso específico, título y no infracción, con respecto al Software.

j. Limitaciones de responsabilidad: CHRISTIE NO SERÁ EN NINGÚN CASO RESPONSABLE ANTE TERCEROS DE POSIBLES DAÑOS DIRECTOS, INDIRECTOS, ESPECIALES, INCIDENTALES O CONSECUENTES, INCLUIDAS PÉRDIDAS DE BENEFICIOS, PÉRDIDAS DE INGRESOS O PÉRDIDAS DE DATOS DERIVADAS DEL USO DE ESTE SOFTWARE Y DE SU DOCUMENTACIÓN, NI SIQUIERA EN EL CASO DE QUE CHRISTIE HUBIESE SIDO ADVERTIDO DE LA POSIBILIDAD DE QUE SE PRODUJERAN DICHOS DAÑOS.

CHRISTIE RENUNCIA ASIMISMO Y DE MANERA EXPLÍCITA A CUALQUIER GARANTÍA O CONDICIÓN, INCLUIDAS (CON MERO CARÁCTER ENUNCIATIVO) LAS GARANTÍAS Y CONDICIONES IMPLÍCITAS DE COMERCIABILIDAD E IDONEIDAD PARA UN FIN ESPECÍFICO. EL SOFTWARE Y LA DOCUMENTACIÓN ADJUNTA (DE HABERLA) QUE SE PROPORCIONAN SE FACILITAN "TAL CUAL". CHRISTIE NO TIENE OBLIGACIÓN DE

PROPORCIONAR MANTENIMIENTO, ASISTENCIA, ACTUALIZACIONES, MEJORAS NI MODIFICACIONES DE ESTA.
CHRISTIE EXCLUYE TODA REPRESENTACIÓN RELACIONADA CON SOFTWARE DE TERCEROS INTEGRADO EN EL SOFTWARE. Determinadas jurisdicciones no permiten exclusiones ni limitaciones de ciertas condiciones o garantías. Solo se aplicarán aquellas exclusiones o limitaciones lícitas en la jurisdicción del Titular de la licencia y, en dichas instancias, la responsabilidad de Christie quedará limitada exclusivamente al máximo grado permitido por la ley.

Terminación

k. Christie podrá dar por finalizado el presente Acuerdo en cualquier momento y por cualquier motivo. Además, Christie puede anular este Acuerdo si el Titular de la licencia lo infringe o incumple alguna de sus obligaciones según este Acuerdo. Tras la terminación de este Acuerdo, el Titular de la licencia deberá, de inmediato, (i) dejar de usar el Software y (ii) desinstalar el Software de los equipos personales, servidores u otros dispositivos en los que resida. La obligación del Titular de la licencia descrita en esta disposición perdurará tras la terminación del Acuerdo.

Generales

l. Avisos: A menos que se establezca lo contrario en este Acuerdo, todas las notificaciones, así como cualquier otro tipo de comunicación, se considerarán como entregadas correctamente cuando se faciliten por escrito y en persona, mediante servicios de mensajería, correo ordinario, franqueo pagado, correo certificado o correo con acuse de recibo, a la dirección de facturación del Titular de la licencia facilitada por este a Christie y enviada a Christie Digital Systems USA, Inc., c/o Christie Digital Systems Canada, Inc., en 809 Wellington Street North, Kitchener, Ontario, Canada N2G 4Y7, con copia (que no podrá considerarse como notificación) al departamento legal de Christie, sito en la misma dirección.

m. Divisibilidad y renuncia: En caso de que un tribunal estime que alguna cláusula del presente Acuerdo es nula o inválida, esta se considerará disociada de este Acuerdo, sin que ello afecte al resto de disposiciones del Acuerdo. Ninguna renuncia por parte de Christie en cuanto a un error u omisión cometido por el Titular de la licencia afectará o anulará el derecho de Christie en relación con ningún error u omisión del mismo o de distinto tipo. Ni la falta ni el retraso por parte de Christie a ejercer un derecho en relación con un defecto u omisión del Titular de la licencia afectarán o anularán los derechos de Christie en relación con ese defecto u omisión en particular o en relación con cualquier defecto u omisión resultante del mismo tipo o de uno distinto. En cualquier caso, el tiempo seguirá siendo un aspecto fundamental sin la necesidad de una restitución específica.

n. Legislación aplicable: Este Acuerdo está regido por las leyes del Estado de California, con independencia de los principios de conflicto entre leyes. Todo proceso o acción legal derivado del presente Acuerdo o relacionado con este se interpondrá en los tribunales federales o estatales del Condado de Orange del Estado de California (EE. UU.). Tanto el Emisor como el Titular de la licencia descritos como partes del presente Acuerdo se someterán de forma irrevocable a la jurisdicción de los tribunales antedichos en caso de que se interponga algún proceso o acción legal. Asimismo, ambos renuncian de forma irrevocable, y en la medida en que lo permita la ley, a cualquier objeción presente o futura relativa al tribunal en el que se celebre dicho proceso o acción legal, así como a toda alegación de inicio de proceso o acción legal en un tribunal inadecuado.

Índice

Introducción 1

Administrador de configuración 3

Requisitos previos 3

Instalación del Administrador de configuración 3

Configuración del Administrador de configuración (de 1 a 12 pantallas) 4

Configuración del Administrador de configuración (de 13 a 18 pantallas) 6

Configuración de MediaManager 9

Inicio de MediaManager 9

Configuración del idioma de MediaManager 10

Interfaz de MediaManager 10

Administración de canales 14

Visualización de las propiedades de un canal 14

Creación de un canal nuevo 14

Copia de un canal existente 15

Modificación de las propiedades de un canal 16

Cambio de nombre de los canales 16

Recorte o zoom de una imagen 17

Eliminación de un canal 19

Restauración de canales predeterminados 19

Administración de accesos rápidos 25

Visualización de la configuración de accesos rápidos 25

Edición de la configuración de accesos rápidos 25

Restauración de los valores predeterminados de los accesos rápidos 26

Configuración de WallManager 27

Requisitos previos de WallManager 27

Instalación de WallManager en un cliente 28

Inicio de WallManager 29

Configuración del idioma de WallManager 30

Detención de WallManager 30

Administración de controladoras 31

Adición de una controladora 31

Configuración de seguridad 32
Seguridad de Windows 32
Seguridad de WallManager 32
Habilitación de la seguridad de WallManager 34
Inhabilitación de la seguridad de WallManager 35
Permisos de grupos de usuarios 36
Edición de permisos de grupos de usuarios 37
Administración de usuarios 38
Adición de un usuario 38
Edición de un usuario 40
Eliminación de un usuario 41
Cambio de la contraseña de usuario 41
Particiones de multipantalla 42
Creación de una partición de multipantalla 43
Administración de aplicaciones 44
Visualización de aplicaciones registradas 44
Eliminación de una aplicación de la lista de aplicaciones registradas 44
Restauración de una aplicación de la lista de aplicaciones registradas 45
Registro de una aplicación 45
Edición de las propiedades de una aplicación 46
QuickLaunch 48
Instalación de QuickLaunch 48
Configuración de QuickLaunch 49

Medios de visualización 51

Administración de fuentes de entrada 51
Selección de una fuente 51
Ciclo entre varias fuentes 52
Propiedades de la ventana de MediaManager 53
Visualización del perfil de la ventana de MediaManager 53
Cambio del estilo, el tamaño, la posición o la relación de aspecto . 54
Adición de superposición de texto 57
Personalización del texto de superposición en los canales 58
Activación y desactivación de las superposiciones de texto . . . 61
Instantáneas de la ventana de MediaManager 62

Captura manual de una instantánea 62
Captura automática de varias instantáneas 65
Creación de un acceso rápido de MediaManager 69
Administración de perfiles 69
Creación de un perfil a través del inicio rápido 70
Apertura de un perfil 70
Edición de un perfil. 71

Administración de la multipantalla 73

Consideraciones generales sobre las funciones de cada aplicación 73
Vista del escritorio remoto 74
Interfaz de WallManager 74
Pestaña de la controladora 78
Espacio de trabajo de WallManager 82
Pestaña para editar escenario 85
Administración de escenarios 90
Creación de un escenario nuevo 90
Adición de un escenario existente a un escenario nuevo 91
Creación de un escenario nuevo a partir de una instantánea . . 92
Edición de un escenario 92
Inicio de un escenario en WallView 93
Detención de un escenario 93
Detención manual de un escenario 94
Detención de un escenario mediante programación. 94
Detención de un escenario mediante una tarea 94
Administración de tareas 94
Adición de una tarea. 95
Eliminación de una tarea. 95
Adición de una tarea de detención al escenario 95
Adición de una tarea de minimización al escenario 96
Adición de una tarea a un escenario 96
Administración de programas 97
Programación de un escenario para el inicio automático 97
Edición o eliminación de un programa 98
Organización de la multipantalla en tiempo real 98
Modo de bloqueo 99
Activación del modo de bloqueo 100
Desactivación del modo de bloqueo 100

Interfaz de usuario web 100
Configuración del idioma de la interfaz de usuario web 101
Configuración de la interfaz de usuario web 101

Uso a distancia 103

RemoteControl 103
Requisitos previos del servidor RemoteControl 103
Instalación del servidor RemoteControl 104
Configuración del servidor RemoteControl 104
Configuración de RemoteControl para un cliente 106
RemoteDesktop para Windows 108
Instalación de RDClient 108
Inicio de RDClient 109
Cierre de RDClient 109
Configuración de RDClient 110
RemoteDesktop para Linux 113
Servidor de control Christie RS-232 114

Propiedades de la multipantalla 117

Propiedades de la pantalla 117

Detección y solución de problemas 119

Detección y solución de problemas del servidor RemoteControl . . 119
Detección y solución de problemas de seguridad y permisos . 120
Detección y solución de problemas del Administrador de configuración 120
Detección y solución de problemas de WallManager 122

Reinstalación de MASTERSuite 125

Recuperación de MASTERSuite 125
Recuperación del sistema 126
MASTERSuite 127
Instalación de MASTERSuite 128

Introducción

MASTERSuite™ 5 es un conjunto de programas que se usa para configurar (MediaManager) y visualizar contenido multimedia (WallManager) en una multipantalla TVC.

MASTERSuite™ 5 se entrega instalado en la controladora.

Documentación relacionada

En la ayuda en línea se incluye información sobre el funcionamiento y la configuración del software.

El manual del usuario de TVC-700 (n.º de ref.: 020-100919-xx) incluye información sobre la controladora, el chasis de expansión, los módulos de entrada y la configuración del sistema.

Administrador de configuración

El Administrador de configuración permite configurar gráficamente la correspondencia entre las pantallas físicas y las pantallas de MASTERSuite. Utilice el Administrador de configuración para añadir o eliminar una pantalla física.

En función de la configuración de TVC-700, puede tener 6, 12 o 18 pantallas. Cada tarjeta procesadora de visualización puede controlar 6 pantallas. El Administrador de configuración identifica las pantallas vinculadas a cada tarjeta de visualización mediante el uso de diferentes colores.

Requisitos previos

- Controlador AMD versión 8.982.8.1000.
- La multipantalla debe tener una disposición rectangular.

Instalación del Administrador de configuración

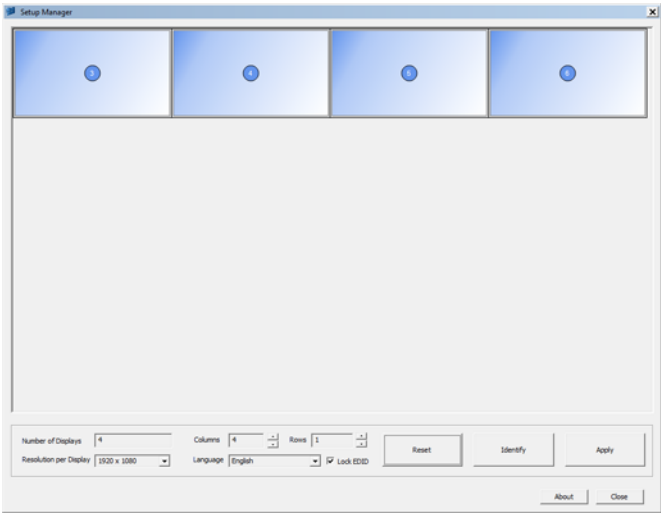
El Administrador de configuración está preinstalado en el TVC-700: es la aplicación que se muestra al encender por primera vez el TVC-700.

Configuración del Administrador de configuración (de 1 a 12 pantallas)

Al hacer clic en **Apply** (Aplicar) o **Reset** (Restablecer), el sistema se reinicia. Esta acción puede tardar varios minutos.

La codificación por colores no es necesaria si se utilizan 12 pantallas o menos. La función de codificación por colores se mostrará en la pantalla durante la configuración, pero puede ignorarla.

1. Haga clic en **Inicio** > **Christie** > **MASTERSuite 5** > **Setup Manager** (Administrador de configuración).



2. Si es necesario, seleccione el idioma correspondiente de la lista **Language** (Idioma).
3. Si el Administrador de configuración no refleja el número correcto de pantallas físicas, haga clic en **Reset** (Restablecer) para quitar los bloqueos EDID.

   La opción **Reset** (Restablecer) quita los bloqueos EDID y restablece la configuración predeterminada de la pantalla de fábrica.

4. Seleccione la resolución de pantalla en la lista **Resolution per Display** (Resolución por pantalla).

   Todas las pantallas de la multipantalla deben tener la misma resolución.

5. Ajuste la anchura y la altura de la pantalla a través de las opciones **Columns** (Columnas) y **Rows** (Filas) para ajustarla a la multipantalla.
6. Haga clic en **Identify** (Identificar) para mostrar el número de cada pantalla en la pantalla física.
7. Arrastre y suelte las pantallas en el Administrador de configuración de forma que coincidan con la numeración de las pantallas físicas de la multipantalla.
8. Si es necesario, anule la selección de **Lock EDID** (Bloquear EDID).

   Los bloqueos EDID evitan que se reconfigure la multipantalla en caso de que se desconecte accidentalmente una pantalla. Es recomendable que esté activada la opción Lock EDID (Bloquear EDID).

9. Haga clic en **Apply** (Aplicar).

   Haga clic en **Close** (Cerrar) si desea cerrar el Administrador de configuración sin aplicar los cambios. En caso contrario, el Administrador de configuración le solicitará que reinicie el TVC-700 y, a continuación, se aplicará la configuración.

Configuración del Administrador de configuración (de 13 a 18 pantallas)

- No se recomienda utilizar la resolución de pantalla de Windows en caso de que se configuren 13 pantallas o más, ya que puede afectar a la configuración de la pantalla.
- Para solucionar problemas de resolución de la pantalla de Windows, haga clic en **Reset** (Restablecer).
- Al hacer clic en **Apply** (Aplicar) o **Reset** (Restablecer), el sistema se reinicia. Esta acción puede tardar varios minutos.
- La opción **Display Resolution** (Resolución de imagen) está desactivada durante la configuración de 13 a 18 pantallas. El Administrador de configuración configura la pantalla utilizando la resolución nativa de esta.

Si se configuran 13 pantallas o más, sí es necesario utilizar la codificación por colores.

1. Haga clic en **Inicio** > **Christie** > **MASTERSuite 5** > **Setup Manager** (Administrador de configuración).
2. Si las pantallas ya están agrupadas, el Administrador de configuración no funcionará con esta configuración y le solicitará que restablezca las pantallas. Haga clic en **Yes** (Sí) para restablecer.

   Todas las pantallas físicas aparecerán en una fila horizontal en la parte superior de la ventana del Administrador de configuración. El Administrador de configuración ajusta automáticamente la resolución de todas las pantallas en la resolución nativa.
3. Si es necesario, seleccione el idioma correspondiente de la lista **Language** (Idioma).
4. Si el Administrador de configuración no muestra el número correcto de pantallas en la cuadrícula o si ha añadido o quitado una pantalla, haga clic en **Reset** (Restablecer).

   De este modo, se desactivarán todos los bloqueos EDID y las configuraciones de la multipantalla y se reiniciará.

5. Ajuste la anchura y la altura de la pantalla a través de las opciones **Columns** (Columnas) y **Rows** (Filas) para ajustarla a la multipantalla.
6. Haga clic en **Identify** (Identificar) para mostrar el número de cada pantalla en la pantalla física.
7. Arrastre y suelte las pantallas en el Administrador de configuración de forma que coincidan con la numeración de las pantallas físicas de la multipantalla.
8. Revise la codificación por colores que indica qué pantalla corresponde a cada tarjeta de visualización específica. Arrastre y suelte las pantallas hasta que se agrupen las que pertenezcan a cada tarjeta en una disposición rectangular.
9. Haga clic en **Apply** (Aplicar).

   Haga clic en **Close** (Cerrar), si desea cerrar el Administrador de configuración sin aplicar los cambios. En caso contrario, el Administrador de configuración le solicitará que reinicie el TVC-700 y, a continuación, se aplicará la configuración.

Configuración de MediaManager

La seguridad de MASTERSuite se gestiona a través de WallManager.

Consulte *Configuración de seguridad* en la página 32.

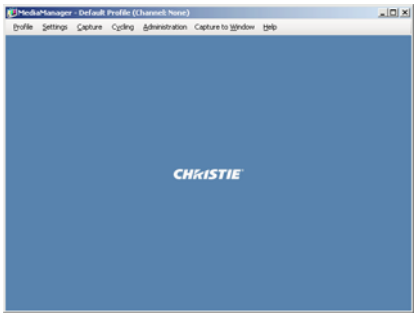
MediaManager es una aplicación interactiva, de modo que los cambios realizados en la configuración en MediaManager se muestran inmediatamente en la multipantalla. Use MediaManager de forma independiente o con WallManager, lo que le permitirá programar ventanas de MediaManager y controlar la multipantalla de forma remota.

Trabaje de forma remota con MediaManager mediante la adición de canales y perfiles configurados de MediaManager a escenarios de WallManager.

Inicio de MediaManager

1. Inicie sesión en la controladora TVC-700 con una cuenta de usuario de nivel administrativo.
2. Haga clic en **Inicio** > **Todos los programas** > **Christie** > **MASTERSuite™ 5** > **MediaManager™ 5**.

   Aparecerá la ventana predeterminada. Esta ventana se puede modificar para futuros usos de la aplicación cambiando el perfil predeterminado.

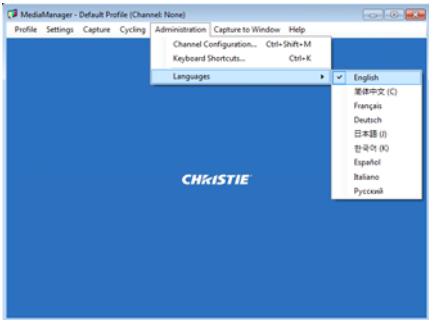

MediaManager - Default Profile (Channel: None)
Profile Settings Capture Cycling Administration Capture to Window Help
CHRISTIE

Configuración del idioma de MediaManager

Los cambios realizados en el idioma son inmediatos. Una vez establecido, todos los cuadros de diálogo y las ventanas de MediaManager cambiarán al idioma seleccionado.

Los campos de texto **Name** (Nombre) y **Descriptions** (Descripción) no se ven afectados por este cambio. Estos campos se pueden rellenar en cualquier idioma independientemente del idioma seleccionado para MediaManager.

1. Haga clic en **Administration** (Administración) > **Languages** (Idiomas).
2. Seleccione el idioma necesario en la lista.

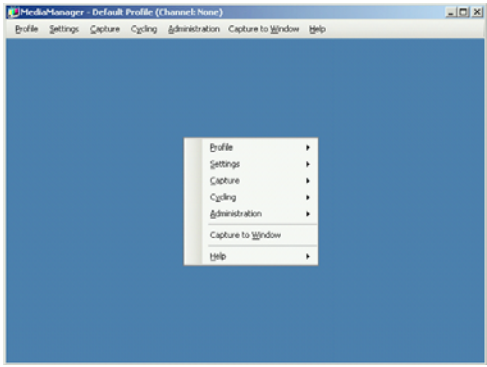


Interfaz de MediaManager

Puede acceder a la interfaz de MediaManager desde el escritorio de la multipantalla. Para ajustar la visibilidad del menú de MediaManager, haga clic en **Settings** (Configuración) > **Windows Preferences** (Preferencias de ventana) y seleccione **Borders Only** (Solo bordes) o **None** (Ninguno) en el cuadro de diálogo **Windows Preferences** (Preferencias de ventana).

Puede acceder a las opciones de los menús, si hace clic con el botón secundario en cualquier lugar de la ventana de MediaManager. Además, los accesos rápidos de teclado son totalmente personalizables.

Consulte *Administración de accesos rápidos* en la página 25.



Menú	Submenú	Descripción
Profile (Perfil)	New (Nuevo)	Crea un perfil nuevo. Para simplificar la tarea, MediaManager le guía por los cuadros de diálogo más usados.
	Open (Abrir)	Carga un perfil guardado. El cuadro de diálogo **Open** (Abrir) permite abrir el perfil en la ventana actual o en una ventana nueva.
	Save (Guardar)	Guarda los cambios realizados en un perfil existente a través del cuadro de diálogo Save (Guardar). Si no está trabajando con un perfil existente, esta opción abre automáticamente el cuadro de diálogo Save As (Guardar como).
Profile (Perfil) (continuación)	Save As (Guardar como)	Guarda un perfil existente con un nombre nuevo o permite crear un perfil nuevo.
	Create Shortcut (Crear acceso rápido)	Crea un acceso rápido al perfil actual.
	Manage Profiles (Administrar perfiles)	Administra la lista de perfiles.
	Exit (Salir)	Cierra la ventana de MediaManager.

Menú	Submenú	Descripción
Settings (Configuración)	Channel Selection (Selección de canal)	Permite seleccionar un canal para cargarlo en la ventana actual o en una ventana nueva.
	Window Preferences (Preferencias de ventana)	Permite especificar el tamaño, la posición y el estilo de la ventana de MediaManager actual. Consulte *Cuadro de diálogo de preferencias de ventana* en la página 55.
	Crop and Zoom (Recortar y aplicar zoom)	Permite dirigir la atención a una sección específica del contenido de la ventana. Consulte *Recorte o zoom de una imagen* en la página 17.
	Text Overlay (Superposición de texto)	Habilita y configura la apariencia del texto superpuesto, y especifica el texto para las superposiciones de nivel de perfil. Consulte *Instantáneas de la ventana de MediaManager* en la página 62.
	Current Channel Settings (Configuración de canal actual)	Cambia la configuración del canal mostrado actualmente. Los ajustes que son modificables dependen del dispositivo del canal. Consulte *Administración de canales* en la página 14.
Capture (Capturar)	Configure (Configurar)	Ajusta las opciones de captura: • Single Frame (Fotograma sencillo): ajusta las propiedades de la imagen y la ubicación de almacenamiento para instantáneas sencillas. Consulte *Cuadro de diálogo de fotograma sencillo* en la página 63. • Multiple Frame (Fotograma múltiple): ajusta las propiedades de la imagen y la ubicación de almacenamiento para conjuntos de imágenes. Consulte *Cuadro de diálogo de fotograma múltiple* en la página 67.
	Single Frame (Fotograma sencillo)	Captura una imagen del contenido actual de la ventana de MediaManager.
	Start Multiple Frame (Iniciar fotograma múltiple)	Inicia y detiene la captura automática de varias imágenes del contenido de la ventana de MediaManager.

Menú	Submenú	Descripción
Cycling (Ciclo)	Configure (Configurar)	Selecciona y organiza los canales para mostrarlos en ventanas donde esté visible el perfil actual.
	Start/Stop (Iniciar/ detener)	Inicia y detiene el ciclo por los canales asociados al perfil actual. Esta opción solo está disponible si se especifica más de un canal en la lista de ciclo del perfil.
Administration (Administración)	Channel Configuration (Configuración de canal)	Proporciona la configuración de la lista de canales. El cuadro de diálogo Channel Configuration (Configuración de canal) permite añadir y eliminar canales, así como cambiarles de nombre. También permite abrir el cuadro de diálogo Channel Properties (Propiedades de canal) para el canal seleccionado. Consulte *Administración de canales* en la página 14.
	Keyboard Shortcuts (Accesos rápidos de teclado)	Proporciona la configuración de los accesos rápidos de teclado a tareas comunes.
	Languages (Idiomas)	Proporciona la configuración del idioma en que se muestra MediaManager.
Help (Ayuda)	Help Contents (Contenido de la Ayuda)	Muestra la ayuda en línea de MediaManager.
	Diagnostics (Diagnóstico)	Proporciona información acerca del sistema.
	About Christie MediaManager (Acerca de Christie MediaManager)	Proporciona la versión de software de MediaManager.

Administración de canales

Un canal representa una fuente de señal específica, como una cámara, un reproductor DVD, un PC en la red, etc. Almacena todos los ajustes de entrada optimizados de la fuente, como la conexión específica al equipo, la luminosidad, el contraste, el tono, etc. Los canales se pueden nombrar de forma exclusiva para que sean más fáciles de seleccionar, con lo que no es necesario recordar cómo se conecta la señal ni los ajustes de entrada asociados.

La primera vez que inicie el software de MediaManager, este creará un conjunto predeterminado de canales de fuente de entrada. Los canales se basarán en los módulos de entrada detectados en el sistema.

Visualización de las propiedades de un canal

1. Abra MediaManager.
2. Seleccione un canal.
3. Haga clic en **Settings** (Configuración) > **Current Channel Settings** (Configuración de canal actual).

   El contenido del cuadro de diálogo **Channel Properties** (Propiedades de canal) difiere en función del tipo de dispositivo asociado al canal.

Creación de un canal nuevo

1. Abra MediaManager.
2. Haga clic en **Administration** (Administración) > **Channel Configuration** (Configuración de canal).

   Aparecerá el cuadro de diálogo **Channel Configuration** (Configuración de canal).
3. Haga clic en **Add** (Añadir).

   Aparecerá el cuadro de diálogo **Select Device** (Seleccionar dispositivo).

4. Seleccione el dispositivo pertinente en la lista para seleccionar el tipo de dispositivo.
5. Haga clic en **OK** (Aceptar).

   El canal nuevo se añadirá a la lista.
6. Haga clic en **Save** (Guardar).

Copia de un canal existente

1. Abra MediaManager.
2. Haga clic en **Administration** (Administración) > **Channel Configuration** (Configuracion de canal).

   Aparecerá el cuadro de diálogo **Channel Configuration** (Configuración de canal).
3. Haga clic en **Add** (Añadir).

   Aparecerá el cuadro de diálogo **Select Device** (Seleccionar dispositivo).
4. Seleccione el dispositivo pertinente en la lista para seleccionar el tipo de dispositivo.

   Por ejemplo, para un canal de escritorio remoto, seleccione RemoteDesktop.
5. Haga clic en **OK** (Aceptar).

   El canal nuevo se añadirá a la lista.
6. Seleccione un canal existente y haga clic en **Copy** (Copiar).

   Se creará un canal nuevo con las mismas propiedades que las del canal copiado.
7. Haga clic en **Save** (Guardar).

Modificación de las propiedades de un canal

Cuando se modifican las propiedades de un canal, todos los perfiles que hacen referencia a ese canal se ven afectados.

Si se cambia el nombre de un perfil, los canales que hacen referencia a ese canal muestran el mensaje “Invalid Input” (Entrada no válida), en lugar del contenido. Sea precavido a la hora de cambiar el nombre de un canal y recuerde actualizar los perfiles.

1. Abra MediaManager.
2. Haga clic en **Administration** (Administración) > **Channel Configuration** (Configuracion de canal).
3. Seleccione el canal que desee modificar y haga clic en **Edit** (Editar).
4. Ajuste las propiedades del canal.

   Consulte *Visualización de las propiedades de un canal* en la página 14.
5. Haga clic en **Save** (Guardar).

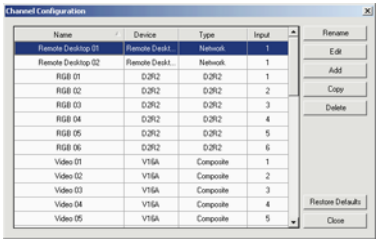
Cambio de nombre de los canales

Los perfiles hacen referencia a los nombres de los canales. Si cambia el nombre de un canal después de haberse incluido en un perfil, cambie el perfil para que haga referencia al nombre nuevo.

Los nombres de los canales de MediaManager derivan de sus módulos de entrada respectivos. Puede cambiar el nombre de un canal para facilitar la identificación de la fuente de entrada pertinente al configurar ventanas multimedia en la multipantalla.

1. Abra MediaManager.
2. Haga clic en **Administration** (Administración) > **Channel Configuration** (Configuracion de canal).

Aparecerá el cuadro de diálogo **Channel Configuration** (Configuración de canal).



3. Seleccione el canal cuyo nombre desee cambiar.
4. Haga clic en **Rename** (Cambiar nombre).

   Se activará la celda **Name** (Nombre) del canal seleccionado.
5. Modifique el nombre y pulse **Intro**.

Recorte o zoom de una imagen

Los ajustes de recorte y zoom permiten recortar o recortar y acercar una sección de la ventana. Estos ajustes se guardan para determinados canales de un perfil. Un mismo canal puede tener distintos ajustes de recorte o zoom en distintos perfiles, pero cada perfil solo puede tener un ajuste de recorte o un ajuste de zoom.

1. Abra MediaManager.
2. Seleccione un canal.
3. Recorte el área de la imagen:
   - **Pulse Ctrl, haga clic con el botón izquierdo del ratón** y arrastre el cursor para seleccionar la sección que desee recortar. Cuando suelte el botón del ratón, la ventana cambiará de tamaño automáticamente en función de la sección seleccionada.

     O

- Haga clic en **Settings** (Configuración) > **Crop / Zoom** (Recortar/zoom) e introduzca el número de píxeles horizontales y verticales que no desea ver en la imagen. Para ello, introduzca los valores en los cuadros de texto **Top** (Arriba), **Bottom** (Abajo), **Right** (Derecha) y **Left** (Izquierda) o use las teclas de flecha hacia arriba y abajo para aumentar o disminuir el valor de forma incremental. Restablezca el tamaño original haciendo clic en el botón **Reset** (Restablecer).

4. Recorte el área de la imagen:

   - **Pulse Ctrl, haga clic con el botón izquierdo del ratón** y arrastre el cursor para seleccionar la sección a la que desee aplicar el zoom. Cuando suelte el botón del ratón, la sección seleccionada se ampliará automáticamente para mostrar su contenido. El tamaño de la ventana no cambia.

     O

   - Haga clic en **Settings** (Configuración) > **Crop / Zoom** (Recortar/zoom) e introduzca el número de píxeles horizontales y verticales que no desea ver en la imagen. Para ello, introduzca los valores en los cuadros de texto **Top** (Arriba), **Bottom** (Abajo), **Right** (Derecha) y **Left** (Izquierda) o use las teclas de flecha hacia arriba y abajo para aumentar o disminuir el valor de forma incremental. Restablezca el tamaño original haciendo clic en el botón **Reset** (Restablecer).

5. Haga clic en **Profile** (Perfil) > **Save** (Guardar).

Eliminación de un canal

Los perfiles hacen referencia a los nombres de los canales. Si elimina el nombre de un canal que está incluido en un perfil, ese perfil ya no podrá ver el canal.

1. Abra MediaManager.
2. Haga clic en **Administration** (Administración) > **Channel Configuration** (Configuracion de canal).
3. Seleccione el canal que desee detener y haga clic en **Delete** (Eliminar).
4. Haga clic en **Yes** (Sí).

Restauración de canales predeterminados

La restauración de los canales predeterminados es una acción definitiva. Una vez eliminados, no es posible recuperar los canales.

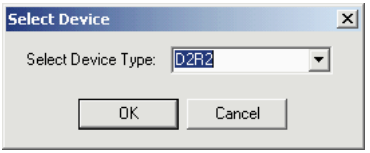
Restaura los valores predeterminados de todos los canales. No se puede restaurar un canal predeterminado suelto.

1. Abra MediaManager.
2. Haga clic en **Administration** (Administración) > **Channel Configuration** (Configuracion de canal).
3. Haga clic en **Restore Defaults** (Restaurar predeterminados).
4. Haga clic en **Yes** (Sí).

Cuadro de diálogo Seleccionar dispositivo

El cuadro de diálogo Select Device (Seleccionar dispositivo) identifica el módulo de entrada de un canal desde el cual la ventana de MediaManager recibe la señal.

Acceda al cuadro de diálogo Select Device (Seleccionar dispositivo) desde MediaManager. Haga clic en **Administration** (Administración) > **Channel configuration** (Configuración de canal) y, a continuación, haga clic en **Add** (Añadir).

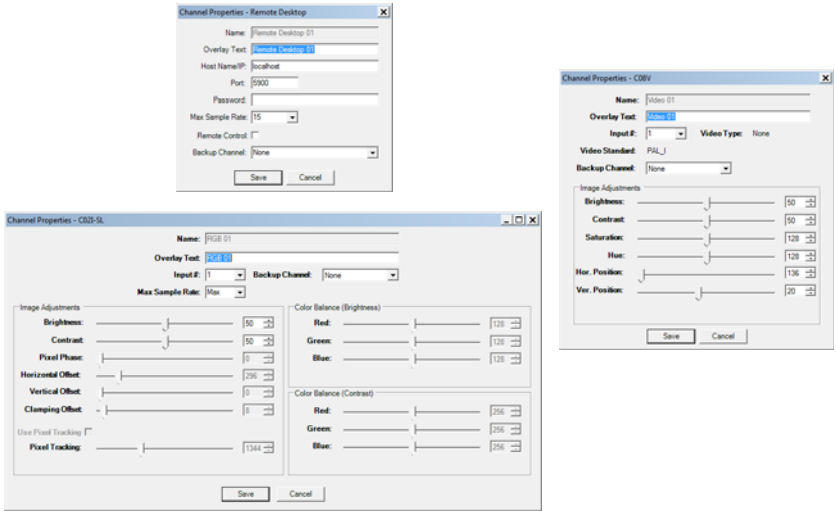


Campo	Descripción
C08V	Muestra las fuentes de vídeo conectadas al módulo C08V. Este módulo admite varios vídeos por dispositivo de pantalla.
C021I-SL	Muestra una fuente DVI-I analógica o digital conectada a cualquier módulo C02I-SL.
C01D-DL	Muestra una fuente DVI-D digital conectada a cualquier módulo C01D-DL.
RemoteDesktop	Muestra el escritorio de otro equipo de la red distinto de la controladora. RDClient debe estar instalado en el PC para que la función de escritorio remoto funcione.

Cuadro de diálogo de propiedades de canal

El cuadro de diálogo Channel Properties (Propiedades de canal) le permite: añadir, copiar, editar o eliminar, o restaurar canales predeterminados. Las opciones del cuadro de diálogo cambian en función de que la fuente de señal sea un vídeo, un dispositivo DVI o RemoteDesktop.

Para acceder al cuadro de diálogo Channel Properties (Propiedades de canal) de MediaManager, haga clic en **Administration** (Administración).



- **Name (All)** (Nombre [Todos]): indica el nombre predeterminado de un canal. Este nombre se basa en el tipo de dispositivo del canal, por ejemplo, DVI 03.
- **Overlay Text (All)** (Superponer texto [todos]): refleja el nombre predeterminado del canal.
- **Input # (DVI, Video)** (N.º de entrada [DVI, vídeo]): especifica qué puerto de entrada del dispositivo debe usarse. Cuando se intenta abrir una ventana para una entrada que ya está usándose en 16 ventanas, la ventana muestra la imagen de “dispositivo en uso” en la ventana de MediaManager.

  El rango de números de entrada disponibles depende del número de módulos instalados en el tipo de dispositivo especificado.

Los módulos C08V, C02I-SL y C01D-DL no pueden tener más de 16 ventanas mostrando el mismo canal de entrada.

- **Remote Control** (Control remoto): indica si un usuario puede tomar control del escritorio remoto mostrado mediante el teclado y ratón de la controladora. Cuando la opción de control remoto está activada, los menús contextuales de MediaManager no están disponibles en la ventana de MediaManager que está visualizando el escritorio remoto. Las acciones de ratón y teclado de la ventana del escritorio remoto se envían al escritorio remoto. Esta configuración funciona solo para los tipos de entrada de RemoteDesktop.
- **Backup channel** (Canal de seguridad): identifica el canal al que cambiará MediaManager si se selecciona el canal actual, pero no está disponible.
- **Video Type (Video)** (Tipo de vídeo [vídeo]): muestra el tipo de señal de vídeo que se ha detectado: vídeo compuesto o S-vídeo.
- **Video Standard (Video)** (Estándar de vídeo [vídeo]): muestra el estándar de vídeo en el que se ha codificado la señal detectada: PAL, NTSC o SECAM.
- **Host Name/IP (RemoteDesktop)** (Nombre de host/IP [RemoteDesktop]): especifica la dirección IP o el nombre completo del equipo remoto.
- **Port (RemoteDesktop)** (Puerto [RemoteDesktop]): especifica el número de puerto del equipo remoto.
- **Maximum Sample Rate** (Velocidad de muestreo máxima): especifica la velocidad con la que la ventana se actualiza en fotogramas por segundo. La velocidad de actualización máxima obtenible depende del ancho de banda disponible en el bus PCIe. Si se configura un valor alto, se reduce la disponibilidad de ancho de banda para otras aplicaciones y otras ventanas DVI. También pueden producirse actualizaciones irregulares si hay una o varias ventanas abiertas.

  Si detecta actualizaciones o superposiciones irregulares, reduzca el valor de la velocidad de muestra máxima hasta que las actualizaciones se produzcan de forma más homogénea.

- **Password (RemoteDesktop)** (Contraseña [RemoteDesktop]): solo se requiere una contraseña para acceder a un escritorio remoto si se activa la función de autenticación (con contraseña) en la aplicación RDClient en el escritorio remoto. Escriba la contraseña configurada en el RDClient del escritorio remoto.

  Si al configurar un canal no se proporciona una contraseña y se activa la autenticación, cuando se seleccione el canal para su visualización, se le pedirá que introduzca una contraseña.

- **Image Adjustments (DVI, Video)** (Ajustes de imagen [DVI, vídeo]): proporciona la configuración de ajuste de la imagen. Estas opciones varían en función de si se está trabajando con señales de vídeo o DVI. La mayoría de las opciones tienen una barra de desplazamiento ajustable. Para aumentar el valor del ajuste, desplace la barra hacia la derecha, y para reducirlo, desplácela a la izquierda. El valor exacto aparece a la derecha de la barra de desplazamiento.

- **Brightness (DVI, Video)** (Luminosidad [DVI, vídeo]): ajuste la barra de desplazamiento hasta obtener la luminosidad adecuada para la imagen. Un ajuste de luminosidad alto podría visualizar las partes negras de una imagen de color gris oscuro. Esto podría otorgar un aspecto general “descolorido” a la imagen. Si el ajuste de luminosidad es demasiado bajo, las zonas oscuras de la imagen podrían verse negras (“aplastadas”).

- **Contrast (DVI, Video)** (Contraste [DVI, vídeo]): ajuste la barra de desplazamiento hasta obtener el contraste adecuado para la imagen. Un ajuste de contraste alto puede hacer que las zonas claras de la imagen se vean de color blanco y distorsionadas. Si el ajuste de contraste es demasiado bajo, la iluminación de la imagen podría verse afectada.

- **Brightness Color Balancing (DVI)** (Equilibrio de color [luminosidad] [DVI]): ajuste la barra de desplazamiento hasta obtener el equilibrio de color para la luminosidad. Este ajuste debe configurarse por separado para cada canal de color.

- **Contrast Color Balancing (DVI)** (Equilibrio de color [contraste] [DVI]): ajuste la barra de desplazamiento hasta obtener el equilibrio de color para el contraste. Este ajuste debe configurarse por separado para cada canal de color.

- **Saturation (Video)** (Saturación [vídeo]): ajuste la barra de desplazamiento hasta obtener la saturación del color deseada.
- **Hue (Video)** (Tono [vídeo]): ajuste la barra de desplazamiento hasta que la imagen muestre el tono deseado. Se aplica únicamente a la salida de vídeo NTSC.
- **Use Pixel Tracking (DVI)** (Usar rastreo de píxeles [DVI]): active esta opción para habilitar el rastreo de píxeles. Ajuste la barra de desplazamiento para aumentar o reducir la frecuencia del reloj de muestreo de píxeles para corregir la coherencia de la imagen.
- **Pixel Phase (DVI)** (Fase de píxeles [DVI]): ajuste la barra de desplazamiento para que los brillos de la imagen mostrada desaparezcan y la imagen sea estable.
- **Horizontal Offset (DVI)** (Compensación horizontal [DVI]): ajuste la barra de desplazamiento para invertir la imagen de izquierda a derecha.
- **Vertical Offset (DVI)** (Compensación vertical [DVI]): ajuste la barra de desplazamiento para invertir la imagen arriba o abajo.
- **Clamping Offset (DVI)** (Compensación de fijación [DVI]): ajuste la barra de desplazamiento cuando la imagen muestre rayas horizontales gruesas o no tenga brillo. En estos casos, la posición de fijación deberá ajustarse para coincidir con la frecuencia de la señal entrante.

Administración de accesos rápidos

Muchas tareas comunes de MediaManager tienen accesos rápidos asignados. Por ejemplo, puede crear un nuevo perfil pulsando **Ctrl + N**. Puede personalizar las asignaciones de accesos rápidos.

Visualización de la configuración de accesos rápidos

1. Abra MediaManager.
2. Haga clic en **Administration** (Administración) > **Keyboard Shortcuts** (Accesos rápidos de teclado).

Edición de la configuración de accesos rápidos

No es posible asignar el mismo acceso rápido a más de una tarea.

La tecla **Alt** no está disponible para accesos rápidos de MediaManager.

Algunos accesos rápidos están reservados para tareas de Microsoft Windows y no se pueden usar en otra tarea.

1. Abra MediaManager.
2. Haga clic en **Administration** (Administración) > **Keyboard Shortcuts** (Accesos rápidos de teclado).
3. Resalte una tarea en el cuadro de diálogo **Keyboard Shortcuts** (Accesos rápidos de teclado) y haga clic en **Edit** (Editar).

   Aparecerá el cuadro de diálogo **Assign Keyboard Shortcut** (Asignar acceso rápido de teclado).
4. Escriba una combinación de acceso rápido en el campo **Enter New Keyboard Shortcut** (Introducir nuevo acceso rápido de teclado) y haga clic en **OK** (Aceptar).

Restauración de los valores predeterminados de los accesos rápidos

1. Abra MediaManager.
2. Haga clic en **Administration** (Administración) > **Keyboard Shortcuts** (Accesos rápidos de teclado).
3. Haga clic en **Restore Defaults** (Restaurar predeterminados).

Configuración de WallManager

WallManager permite ver y controlar el escritorio de la controladora desde un equipo remoto. Controla y administra la comunicación entre la controladora TVC y las estaciones de trabajo cliente con Windows 7. Además, inicia aplicaciones en la multipantalla cuando el cliente lo ordena.

Utilice la aplicación cliente WallManager para:

- Habilitar la seguridad de MASTERSuite para el acceso remoto
- Configurar usuarios y niveles de usuarios
- Configurar aplicaciones para su uso en la multipantalla
- Configurar la partición y el acceso de la multipantalla
- Configurar escenarios (diseños de multipantalla) y programas

El panel WallView de WallManager permite trabajar con el escritorio de la controladora, incluidas las ventanas de soporte y las aplicaciones, desde un PC remoto. Si tiene varias controladoras para configurar, puede trabajar en una controladora y conectarse a controladoras adicionales.

Requisitos previos de WallManager

- Procesador de 1,7 GHz o superior
- Memoria RAM de 1 GB o superior
- Espacio disponible en disco duro de 200 MB (.NET Framework y WallManager)

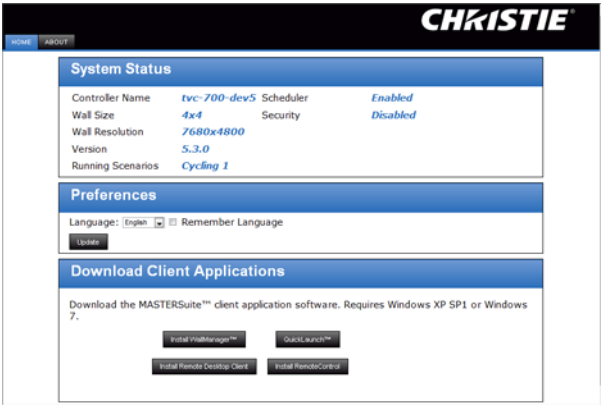
Instalación de WallManager en un cliente

WallManager está preinstalado en la controladora TVC con la seguridad inhabilitada.

Siga las instrucciones para instalar WallManager en un equipo, de forma que sea posible acceder de forma remota.

1. Abra un explorador web.
2. Introduzca el nombre o la dirección IP de la controladora, (por ejemplo, http://controller) y pulse **Intro**.

   Si la interfaz de usuario web no está disponible, asegúrese de que el servidor web de Christie esté ejecutándose en la controladora.
3. Seleccione el idioma en el que desee trabajar y haga clic en **Select** (Seleccionar).
4. Haga clic en **Install WallManager** (Instalar WallManager).



   Es posible que en la primera instalación se abra un cuadro de diálogo de descarga de Internet antes de que aparezca el asistente de instalación. Asegúrese de que se haya seleccionado la opción Run (Ejecutar) y haga clic en OK (Aceptar). Tal vez también reciba una advertencia de seguridad. Haga clic en Run (Ejecutar) para instalar el software.
5. Siga las instrucciones del asistente de instalación.
6. Cierre la interfaz de usuario web.

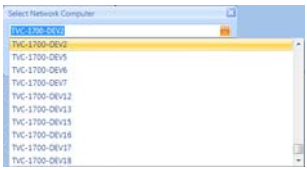
Inicio de WallManager

WallManager se puede ejecutar en la controladora o en una estación de trabajo cliente.

1. Asegúrese de que las controladoras TVC y las multipantallas estén encendidas.
2. Abra WallManager:
   - En la controladora, haga clic en el acceso rápido Christie WallManager del escritorio.
   - En una estación de trabajo cliente, haga clic en **Inicio** > **Todos los programas** > **Christie** > **MASTERSuite™ 5** > **WallManager™ 5**.

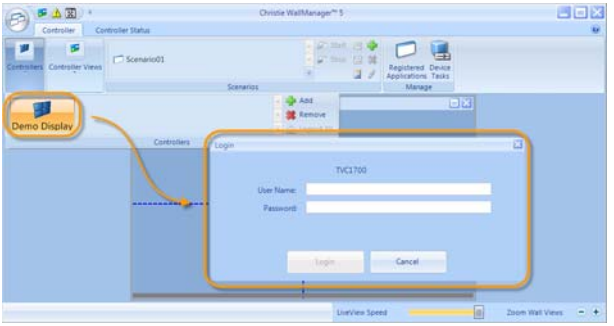
   Cuando se inicie por primera vez, el panel Controllers (Controladoras) se mostrará vacío.
3. Haga clic en **Add** (Añadir), para añadir una controladora.

   WallManager detecta los equipos en red que sean visibles.
4. Seleccione la controladora en la lista y haga clic en **OK** (Aceptar).



   Si la controladora no aparece en la lista, introduzca el nombre de esta o la dirección IP manualmente. Si aún no se puede conectar, póngase en contacto con el administrador del sistema.

5. Para conectar la controladora y mostrar un esquema de la multipantalla asociada, haga clic en el icono de la controladora.



Configuración del idioma de WallManager

Cada instalación de WallManager en un equipo remoto se puede configurar para utilizar un idioma distinto.

1. Abra WallManager.
2. Haga clic en el botón WallManager en la esquina superior izquierda de la pantalla y seleccione **WallManager Options** (Opciones de WallManager).

   Aparecerá el cuadro de diálogo **WallManager Options** (Opciones de WallManager).
3. Seleccione el idioma que desee usar en su instalación de WallManager.
4. Haga clic en **OK** (Aceptar).

Detención de WallManager

Puede detener WallManager en cualquier momento. Al hacerlo, no se apaga la pantalla ni se desconectan los escenarios programados o el acceso remoto. El servidor web de Christie (WallServer.exe), que se ejecuta en la controladora y continúa ejecutándose hasta que se detiene el servicio, controla los escenarios programados y el acceso remoto.

1. Haga clic en el menú del botón WallManager en la esquina superior izquierda de la pantalla.
2. Haga clic en **Exit WallManager** (Salir de WallManager).

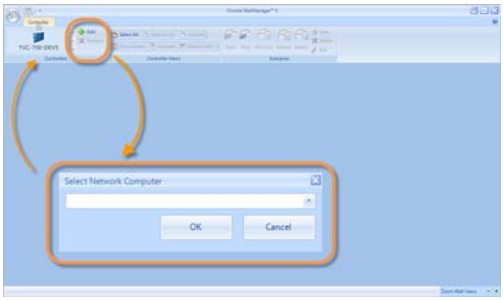
Administración de controladoras

Puede conectarse a varias controladoras y realizar toda la configuración desde un equipo. Al configurar varias controladoras a la vez, puede exportar escenarios de una controladora a otra.

Adición de una controladora

1. Haga clic en **Inicio** > **Todos los programas** > **Christie** > **MASTERSuite™ 5** > **WallManager™ 5**.
2. Haga clic en **Add Controllers** (Añadir controladoras), para añadir una controladora.

   WallManager detecta los equipos en red disponibles automáticamente.



3. Seleccione la controladora necesaria en la lista Select Network Computer (Seleccionar equipo de red) y haga clic en **OK** (Aceptar).

   La controladora se añadirá a la galería de controladoras. Si la controladora no está en la lista, escriba su nombre o dirección IP en el campo **Select Network Computer** (Seleccionar equipo de red).
4. Haga clic en el icono de la controladora para conectar a la controladora y añadir la multipantalla al espacio de trabajo.
5. Si la seguridad de WallManager está habilitada, introduzca un nombre de usuario y una contraseña válidos.

Configuración de seguridad

La configuración de seguridad es específica de cada controladora. Al trabajar con varias controladoras, un usuario puede tener privilegios administrativos en una controladora y no tenerlos en otra.

Seguridad de Windows

El sistema operativo Windows 7 proporciona control de inicio de sesión para el acceso directo a la controladora y la multipantalla. Una vez iniciada la sesión, puede interactuar directamente con la multipantalla, incluso iniciar ventanas de MediaManager u otras aplicaciones.

Para obtener más información sobre la seguridad de Windows, vea la ayuda en línea de Windows.

Seguridad de WallManager

La seguridad de WallManager controla el acceso a funciones de WallManager como escenarios y programaciones. También controla el acceso remoto y la capacidad de trabajar con varias controladoras y multipantallas desde un equipo.

La controladora TVC se proporciona con la seguridad de WallManager inhabilitada. Si no desea habilitar la seguridad, puede pasar directamente a *Administración de aplicaciones* en la página 44.

Puede seguir usando la controladora sin habilitar la seguridad de WallManager. Si la seguridad no está habilitada y la controladora se conecta a una red, esta quedará abierta a cualquiera que tenga acceso a su red.

Panel de configuración de seguridad

Acceda al panel Security Settings (Configuración de seguridad) de WallManager. Haga clic en el botón WallManager en la esquina superior izquierda de la pantalla y seleccione **Security Settings** (Configuración de seguridad).

Campo	Descripción
Permissions (Permisos)	Especifica lo que puede hacer el usuario en WallManager. Los usuarios nuevos obtienen automáticamente los permisos asignados a su grupo de seguridad. • **WallView View** (Vista de WallView): permite a los usuarios ver el contenido de la multipantalla en WallView. • **WallView Edit** (Edición de WallView): permite a los usuarios tener un control básico sobre las ventanas de la multipantalla. • **Wall Partitioning** (Partición de multipantalla): limita el acceso de los usuarios a una parte de la multipantalla. Desactive esta opción para dar acceso completo a los usuarios. Consulte *Administración de usuarios* en la página 38. • **WallView Port Modify** (Modificación de puerto de WallView): permite a los usuarios cambiar el puerto que WallManager usa para comunicarse con el servidor. Esta configuración debería estar disponible para los administradores de sistemas. • **Start Scenario** (Iniciar escenario): permite a los usuarios iniciar escenarios.

Campo	Descripción
	• **Stop Scenario** (Detener escenario): permite a los usuarios detener escenarios. • **Edit Scenario** (Editar escenario): permite a los usuarios crear y modificar escenarios. • **Lockdown Mode** (Modo de bloqueo): permite a los usuarios iniciar el modo de bloqueo. Este modo limita la actividad de los usuarios en la multipantalla y cierra el programador hasta que salga del modo. Consulte *Modo de bloqueo* en la página 99. • **User Maintenance** (Mantenimiento de usuario): permite a los usuarios añadir o eliminar usuarios, o cambiar permisos. • **Manage Device Task** (Administrar tareas del dispositivo): permite a los usuarios configurar tareas de dispositivos adicionales que se pueden ejecutar en un escenario. • **Registered Application** (Aplicación registrada): permite a los usuarios editar la lista de aplicaciones registradas y las propiedades de las aplicaciones. • **Edit Schedules** (Editar programas): permite a los usuarios editar la información de programación para los escenarios. • **RemoteControl**: permite a los usuarios acceder a la multipantalla con la aplicación RemoteControl. **Launch MediaManager** (Iniciar MediaManager): permite a los usuarios iniciar MediaManager en la multipantalla.
Applications (Aplicaciones)	Especifica qué aplicaciones registradas puede ejecutar el usuario en la multipantalla.

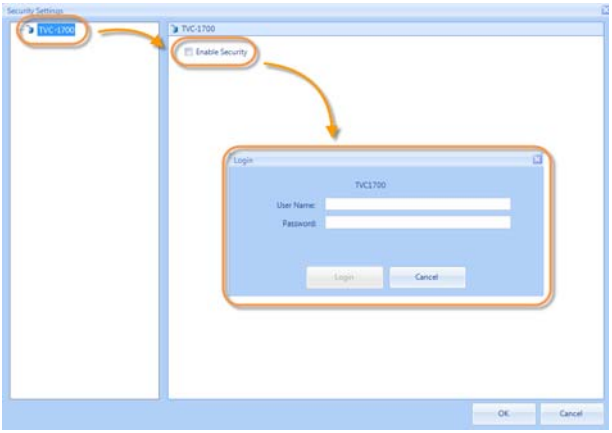
Habilitación de la seguridad de WallManager

1. Abra WallManager.
2. Haga clic en el botón WallManager en la esquina superior izquierda de la pantalla y seleccione **Security Settings** (Configuración de seguridad).

   Aparecerá el cuadro de diálogo **Security Settings** (Configuración de seguridad).

3. Seleccione la controladora con la que desea trabajar y seleccione **Enable Security** (Habilitar seguridad).
4. Haga clic en **Yes** (Sí).
5. Inicie sesión con una cuenta válida de nivel 1 (Administrador).

   El nombre de usuario y la contraseña predeterminados del administrador son **admin**.



   Las funciones de administración **User** (Usuario) y **User Group** (Grupo de usuarios) aparecerán cuando habilite la seguridad.
6. Configure permisos y cuentas de usuarios para personas que necesiten acceso.

   Consulte *Administración de usuarios* en la página 38.

Inhabilitación de la seguridad de WallManager

Solo un usuario con seguridad de nivel 1 puede inhabilitar la seguridad de WallManager.

1. Abra WallManager.
2. Haga clic en el botón WallManager en la esquina superior izquierda de la pantalla y seleccione **Security Settings** (Configuración de seguridad).

Aparecerá el cuadro de diálogo **Security Settings** (Configuración de seguridad).

3. Seleccione la controladora con la que desee trabajar.
4. Inicie sesión con la cuenta de usuario de nivel 1 en la controladora seleccionada.
5. Desactive **Enable Security** (Habilitar seguridad).

   Al inhabilitar la seguridad no se eliminan los usuarios ni la información de usuarios. Si vuelve a habilitar la seguridad, la información de usuarios se activará.

Permisos de grupos de usuarios

Los permisos y usuarios de WallManager solo se pueden añadir o editar si la seguridad de WallManager está habilitada.

WallManager admite 4 niveles de grupos de usuarios:

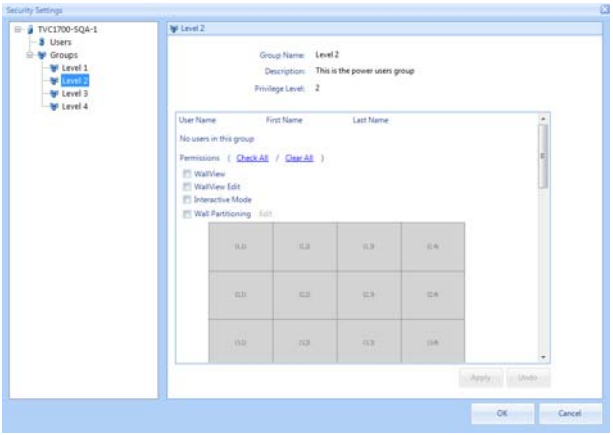
- Nivel 1: a estos usuarios se les otorga acceso de “administrador”. Estos usuarios tienen acceso a todas las funciones de WallManager y pueden activar y desactivar la seguridad. Los permisos de nivel 1 no se pueden modificar.
- Nivel 2 a 4: estos usuarios son definidos por los usuarios de nivel 1, según sea necesario. Por ejemplo, puede definir que los usuarios de nivel 2 tengan acceso de administrador, los de nivel 3 acceso moderado y los de nivel 4 acceso limitado.

De forma predeterminada, las funciones de WallManager están deshabilitadas para todos los grupos, excepto para los de nivel 1, y los permisos para las aplicaciones están habilitadas para todos los grupos.

Edición de permisos de grupos de usuarios

1. Abra WallManager.
2. Haga clic en el botón WallManager en la esquina superior izquierda de la pantalla y seleccione **Security Settings** (Configuración de seguridad).

   Aparecerá el cuadro de diálogo **Security Settings** (Configuración de seguridad).
3. Seleccione la controladora con la que desee trabajar.
4. Si es necesario, inicie sesión con una cuenta que tenga permisos de **mantenimiento de usuarios** en la controladora seleccionada.
5. Haga clic en el nivel de grupo con el que desea trabajar, por ejemplo, el nivel 2.



6. Active las funciones y aplicaciones a las que desee que tengan acceso los usuarios de este grupo y haga clic en **Apply** (Aplicar).
7. Repita este proceso para todos los grupos que desee usar.

   Consulte *Administración de usuarios* en la página 38.
8. Haga clic en **OK** (Aceptar).

Administración de usuarios

WallManager permite añadir, editar y eliminar usuarios de las controladoras. Al administrar usuarios con acceso a varias controladoras, asegúrese de duplicar la información de usuario y contraseña en cada controladora a la que el usuario tiene acceso. Los cambios en las contraseñas se aplicarán a varias controladoras si las combinaciones de nombre de usuario y contraseña son idénticas.

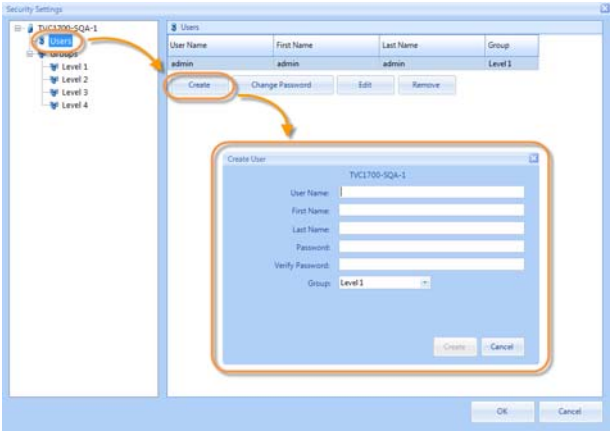
Adición de un usuario

Antes de añadir un usuario, asegúrese de que WallManager no guarda ni restablece la configuración.

1. Abra WallManager.
2. Haga clic en el botón WallManager en la esquina superior izquierda de la pantalla y seleccione **Security Settings** (Configuración de seguridad).

   Aparecerá el cuadro de diálogo **Security Settings** (Configuración de seguridad).
3. Seleccione la controladora con la que desee trabajar.
4. Si es necesario, inicie sesión con una cuenta que tenga permisos de **mantenimiento de usuarios** en la controladora seleccionada.
5. Haga clic en **Users** (Usuarios).
6. Haga clic en **Create** (Crear).

7. Rellene el cuadro de diálogo **Create User** (Crear usuario).



Consulte *Cuadro de diálogo para crear usuario* en la página 40.

8. Repita los pasos 6 y 7 para cada usuario nuevo.

Cuadro de diálogo para crear usuario

Campo	Descripción
User Name (Nombre de usuario)	Identifica la cuenta que se está modificando.
First Name (Nombre)	Identifica el nombre de la persona a la que pertenece la cuenta.
Last Name (Apellidos)	Identifica los apellidos de la persona a la que pertenece la cuenta.
Password/Verify Password (Contraseña/ Verificar contraseña)	Define o restablece la contraseña del usuario actual.
Group (Grupo)	Identifica el nivel de seguridad de la cuenta.
Create (Crear)	Guarda los cambios realizados por el usuario.

Edición de un usuario

1. Abra WallManager.
2. Haga clic en el botón WallManager en la esquina superior izquierda de la pantalla y seleccione **Security Settings** (Configuración de seguridad).

   Aparecerá el cuadro de diálogo **Security Settings** (Configuración de seguridad).
3. Seleccione la controladora con la que desee trabajar.
4. Si es necesario, inicie sesión con una cuenta que tenga permisos de **mantenimiento de usuarios** en la controladora seleccionada.
5. Haga clic en **Users** (Usuarios).

6. Elija un usuario de la lista y haga clic en **Edit** (Editar).
7. Rellene el cuadro de diálogo **Edit User** (Editar usuario).
8. Haga clic en **OK** (Aceptar).

   A continuación, se aplicarán los cambios realizados en la cuenta actual. Los cambios realizados en otras cuentas de usuario tendrán efecto después de reiniciar WallManager.

Eliminación de un usuario

No es posible eliminar al último usuario de nivel 1 del sistema.

Antes de eliminar un usuario, asegúrese de que WallManager no guarda ni restablece la configuración.

1. Haga clic en el botón WallManager en la esquina superior izquierda de la pantalla y seleccione **Security Settings** (Configuración de seguridad).

   Aparecerá el cuadro de diálogo **Security Settings** (Configuración de seguridad).
2. Seleccione la controladora con la que desee trabajar.
3. Si es necesario, inicie sesión con una cuenta que tenga permisos de **mantenimiento de usuarios** en la controladora seleccionada.
4. Haga clic en **Users** (Usuarios).
5. Elija un usuario que desee eliminar de la lista y haga clic en **Remove** (Quitar).

Cambio de la contraseña de usuario

1. Abra WallManager.
2. Haga clic en el botón WallManager en la esquina superior izquierda de la pantalla y seleccione **Security Settings** (Configuración de seguridad).

   Aparecerá el cuadro de diálogo **Security Settings** (Configuración de seguridad).

3. Seleccione la controladora con la que desee trabajar.
4. Si es necesario, inicie sesión con una cuenta que tenga permisos de mantenimiento de usuarios en la controladora seleccionada.
5. Haga clic en **Users** (Usuarios).
6. Elija un usuario de la lista y haga clic en **Change Password** (Cambiar contraseña).
7. Rellene el cuadro de diálogo **Change Password** (Cambiar contraseña).
8. Si el usuario tiene acceso a varias controladoras, seleccione **Change Password On All Servers** (Cambiar la contraseña en todos los servidores).
9. WallManager comprueba todas las controladoras conectadas y actualiza la contraseña de todas las combinaciones de nombre de usuario y contraseña que correspondan.

Particiones de multipantalla

Las particiones de multipantalla son parte de la definición del grupo de usuarios. La multipantalla completa está disponible de forma predeterminada. Al crear una partición de multipantalla, limita el acceso de los usuarios al área de la partición de las siguientes formas:

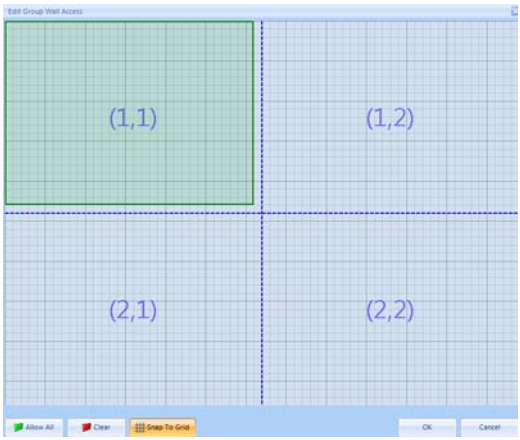
- Los usuarios de WallManager y de la interfaz de usuario web que pertenecen al grupo solo ven la partición definida para el grupo.
- Los usuarios de WallManager y de la interfaz de usuario web solo pueden interactuar con los elementos que ven en su partición, siempre que tengan permiso para acceder a estos elementos.
- Los usuarios de WallManager solo pueden crear o editar escenarios para su partición, siempre que tengan permisos de edición de escenarios.

Las particiones no impiden que los usuarios con acceso directo a la controladora y la multipantalla vean e interactúen con elementos de toda la multipantalla con el ratón y el teclado de la controladora TVC.

Creación de una partición de multipantalla

1. Abra WallManager.
2. Haga clic en el botón WallManager en la esquina superior izquierda de la pantalla y seleccione **Security Settings** (Configuración de seguridad).

   Aparecerá el cuadro de diálogo **Security Settings** (Configuración de seguridad).
3. Seleccione la controladora con la que desee trabajar.
4. Si es necesario, inicie sesión con una cuenta que tenga permisos de **mantenimiento de usuarios** en la controladora seleccionada.
5. Haga clic en el grupo que desee restringir.
6. Active la casilla de verificación **Wall Partitioning** (Partición de multipantalla) y haga clic en **Edit** (Editar).
7. En el cuadro de diálogo **Edit Group Wall Access** (Editar acceso a multipantalla de grupo), haga clic y arrastre para dibujar el área a la que tienen acceso los usuarios.



8. Haga clic en **OK** (Aceptar) para confirmar el cambio y cerrar el cuadro de diálogo.
9. Haga clic en **OK** (Aceptar) para cerrar el cuadro de diálogo **Security Settings** (Configuración de seguridad) y haga clic en **OK** (Aceptar) para confirmar los cambios.

Administración de aplicaciones

WallManager permite iniciar aplicaciones en la multipantalla, incluidas las ventanas de MediaManager. WallManager explora la lista de programas del menú de inicio de la controladora para identificar las aplicaciones que se pueden ejecutar. Revise la lista inicial y elimine las aplicaciones que no sean adecuadas para visualizarse en la multipantalla.

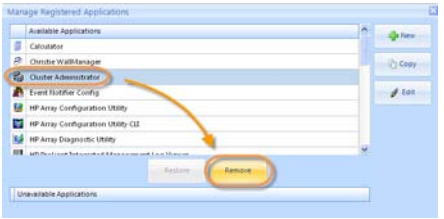
Visualización de aplicaciones registradas

1. Abra WallManager.
2. Haga clic en **Registered Applications** (Aplicaciones registradas) e inicie sesión con permisos para las aplicaciones registradas.
3. Haga clic en **Registered Application** (Aplicación registrada).

Eliminación de una aplicación de la lista de aplicaciones registradas

Al eliminar una aplicación, esta se desplazará a la lista Unavailable Applications (Aplicaciones no disponibles) y no se podrá incluir en los escenarios.

1. Abra WallManager.
2. Haga clic en **Registered Applications** (Aplicaciones registradas) e inicie sesión con permisos para las aplicaciones registradas.
3. Seleccione una aplicación que desee eliminar y haga clic en **Remove** (Quitar).



Restauración de una aplicación de la lista de aplicaciones registradas

1. Abra WallManager.
2. Haga clic en **Registered Applications** (Aplicaciones registradas) e inicie sesión con permisos para las aplicaciones registradas.
3. Seleccione la aplicación en la lista Unavailable Applications (Aplicaciones no disponibles) y haga clic en **Restore** (Restaurar).

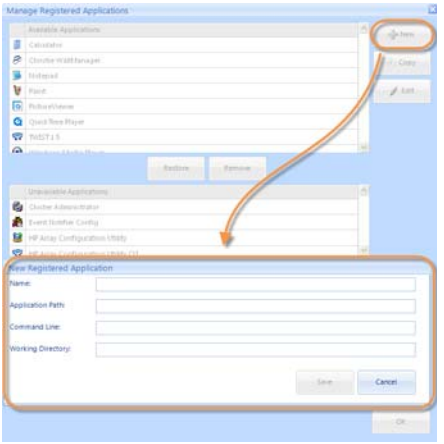
Registro de una aplicación

1. Abra WallManager.
2. Haga clic en **Registered Applications** (Aplicaciones registradas).
3. Haga clic en **New** (Nuevo).
4. Rellene el panel **New Registered Application** (Nueva aplicación registrada).

   Para obtener más información, consulte *Administración de aplicaciones* en la página 44.

   - Las aplicaciones registradas se ejecutan en la controladora, por lo que la controladora requiere una ruta de aplicación y un directorio de trabajo.

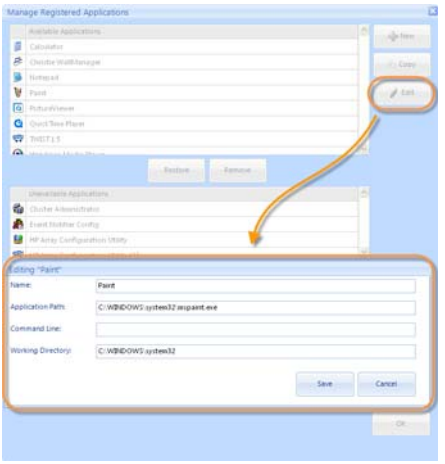
- Si trabaja de forma remota, compruebe que las aplicaciones existen y la ubicación de estas.



5. Haga clic en **Save** (Guardar).

Edición de las propiedades de una aplicación

1. Abra WallManager.
2. Haga clic en **Registered Applications** (Aplicaciones registradas).
3. Seleccione la aplicación que desee editar y haga clic en **Edit** (Editar).



4. Cambie la información, según sea necesario.
5. Haga clic en **Save** (Guardar).

   Consulte *Panel de detalles de la aplicación* en la página 47.

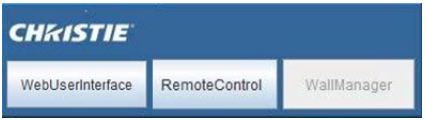
Panel de detalles de la aplicación

El panel Application Details (Detalles de la aplicación) permite especificar los archivos y cambios necesarios para ejecutar una aplicación en la multipantalla. Esta información se proporciona en el cuadro de diálogo New Registered Application (Nueva aplicación registrada) y en el cuadro de diálogo Edit <application> (Editar aplicación).

- **Name** (Nombre): identifica la aplicación.
- **Application Path** (Ruta de la aplicación): identifica la ubicación de la aplicación en la controladora; por ejemplo C:\Archivos de programa\Adobe\Acrobat\Acrobat.exe.
- **Command Line** (Línea de comandos): identifica los cambios (por ejemplo, /s con archivos .ppt), archivos de inicio (por ejemplo, inicialización, configuración, imágenes, etc.) y archivos de datos (por ejemplo, .PDF, .xls, etc.) necesarios para ejecutar la aplicación tal y como desea.
- **Working Directory** (Directorio de trabajo): especifica el directorio de trabajo predeterminado (el directorio de la aplicación). El directorio de trabajo se actualiza automáticamente si se especifica un archivo de datos de otra carpeta en el campo Command Line (Línea de comandos).

QuickLaunch

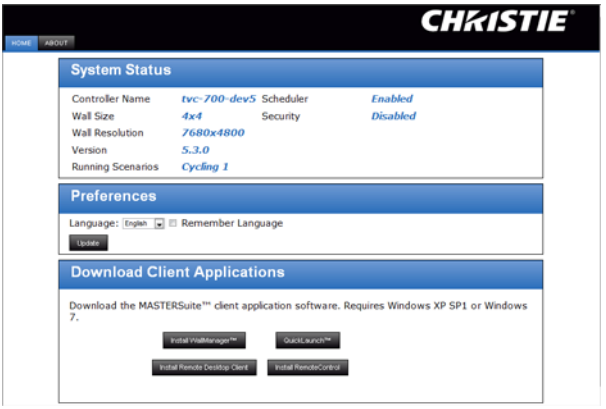
QuickLaunch permite iniciar escenarios existentes en la multipantalla sin necesidad de iniciar WallManager. Permite acceder rápida y fácilmente a WallManager, la interfaz de usuario web, RemoteControl y los escenarios de WallManager.



QuickLaunch se puede ejecutar en la controladora o en el escritorio de un PC remoto.

Instalación de QuickLaunch

1. Abra la interfaz de usuario web.
2. Seleccione el idioma en el que desee trabajar y haga clic en **Select** (Seleccionar).
3. Haga clic en **QuickLaunch**.

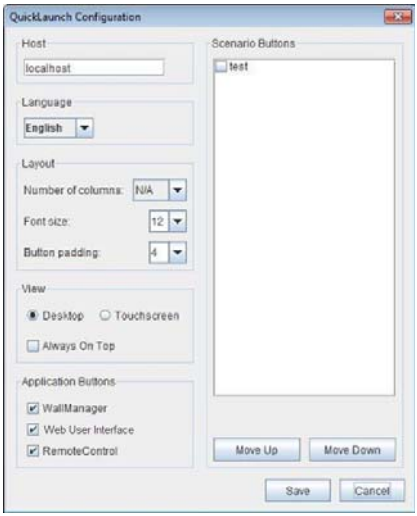


La barra de QuickLaunch y el acceso rápido de QuickLaunch aparecerán en el escritorio.

Configuración de QuickLaunch

1. Abra QuickLaunch.
2. Haga clic con el botón secundario en la pantalla QuickLaunch y seleccione **Configure** (Configurar).

   Aparecerá el cuadro de diálogo **QuickLaunch Configuration** (Configuración de QuickLaunch).



3. Configure el aspecto de QuickLaunch seleccionando los elementos que desee que aparezcan en QuickLaunch.

   Al abrir QuickLaunch, la lista de escenarios se recupera automáticamente de la controladora.
4. También puede seleccionar la opción **Touchscreen** (Pantalla táctil) para ampliar los botones y que resulte más fácil trabajar con ellos en una pantalla táctil.
5. Haga clic en **Save** (Guardar).
6. Si lo desea, puede utilizar el campo **Host** para cambiar el servidor si ha configurado más de una controladora.

Medios de visualización

MediaManager es una aplicación de software diseñada específicamente para ver vídeo, DVI y fuentes en una multipantalla desde un escritorio remoto.

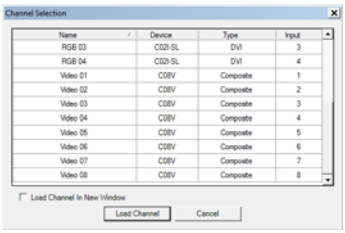
Administración de fuentes de entrada

MediaManager organiza las fuentes de entrada como canales. Cada ventana de MediaManager puede mostrar una fuente de entrada, es decir, un canal a la vez.

Pueden seleccionarse varios canales para visualizarse en secuencia o cargar canales cargando un perfil. Si el perfil contiene una lista de canales, el primer canal de la lista de ciclos se muestra automáticamente en la ventana de MediaManager. Si el perfil solo tiene un canal, este será el que se muestre.

Selección de una fuente

1. Abra MediaManager.
2. Haga clic en **Settings** (Configuración) > **Channel Selection** (Selección de canal).
3. Seleccione un canal y haga clic en **Load Channel** (Cargar canal).

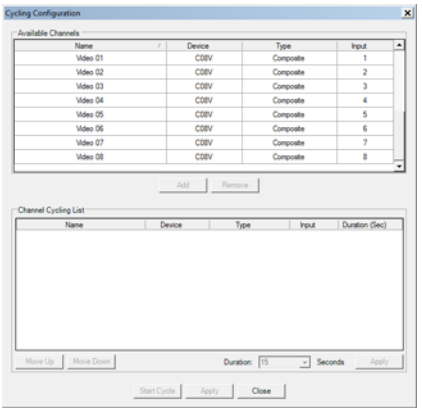


4. Haga clic en **Profile** (Perfil) > **Save** (Guardar).

   Pulse **Ctrl+F5** en cualquier momento para actualizar la lista de canales.

Ciclo entre varias fuentes

1. Abra MediaManager.
2. Haga clic en **Cycling** (Ciclo) > **Configure** (Configurar).
3. Haga clic en un canal para seleccionarlo.



4. Haga clic en **Add** (Añadir).

   Seleccione un canal en la lista inferior y haga clic en **Remove** (Quitar) para quitar un elemento de la lista de ciclos.

5. Especifique el tiempo de visualización de los canales seleccionados en la lista **Channel Cycling** (Ciclo de canales). Para ello, introduzca un valor en el campo **Duration** (Duración).

   Puede tener distintas duraciones de visualización para canales o grupos de canales específicos.

6. Haga clic en **Apply** (Aplicar).
7. Si es necesario, haga clic en **Move Up** (Desplazar hacia arriba) o **Move Down** (Desplazar hacia abajo) para reordenar la lista **Channel Cycling** (Ciclo de canales).
8. Haga clic en **Start Cycle** (Iniciar ciclo) para comenzar el ciclo por los canales en la ventana de MediaManager.

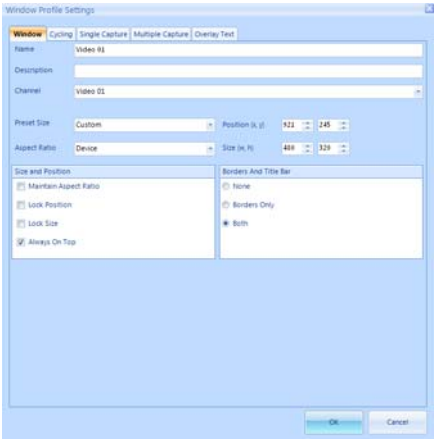
9. Haga clic en **OK** (Aceptar).
10. Haga clic en **Profile** (Perfil) > **Save** (Guardar).

Propiedades de la ventana de MediaManager

Puede cambiar las propiedades de la ventana de MediaManager eliminando la barra de título o añadiendo una superposición de texto. Las propiedades de la ventana seguirán activas independientemente del canal (fuente de entrada) visualizado.

Visualización del perfil de la ventana de MediaManager

WallManager aplica automáticamente la configuración de los canales y del perfil (establecida anteriormente en MediaManager) para cada ventana de un escenario. Puede revisarla y modificarla a través del cuadro de diálogo Windows Profile Settings (Configuración de perfil de ventana) de WallManager.



Algunas configuraciones no se aplican porque no corresponde por el contexto de los escenarios programados. Por ejemplo, la capacidad de revisar una instantánea se ha eliminado de la pestaña Single Capture (Captura sencilla).

Los cambios implementados a través de este cuadro de diálogo se guardan únicamente con el escenario. Para cambiar un perfil de forma permanente, utilice la versión completa de MediaManager en la controladora.

Cambio del estilo, el tamaño, la posición o la relación de aspecto

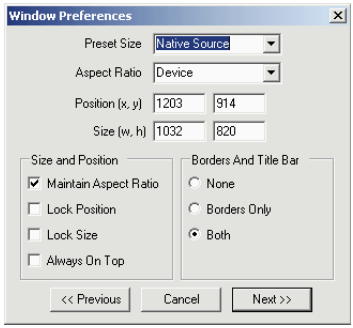
1. Abra MediaManager.
2. Haga clic en **Settings** (Configuración) > **Window Preferences** (Preferencias de ventana).

   Consulte *Cuadro de diálogo de preferencias de ventana* en la página 55.
3. Ajuste la configuración de la ventana al tamaño y la posición deseados. Podrá ver los cambios inmediatamente.
4. Si lo desea, puede bloquear los ajustes activando la casilla de verificación pertinente para que no se puedan modificar accidentalmente.
5. En el panel Borders and Title Bar (Bordes y barra de título), seleccione el estilo de ventana deseado.

   Al eliminar la barra de título también se elimina la barra de menús. Si la barra de menús no está disponible, podrá acceder a las opciones de los menús haciendo clic con el botón derecho del ratón en cualquier lugar de la ventana de MediaManager.
6. Haga clic en **OK** (Aceptar) para cerrar el cuadro de diálogo.
7. Haga clic en **Profile** (Perfil) > **Save** (Guardar).

Cuadro de diálogo de preferencias de ventana

El cuadro de diálogo Window Preferences (Preferencias de ventana) configura el aspecto de la ventana de MediaManager. La función es la misma que la del cuadro de diálogo Window Profile Settings (Configuración de perfil de ventana) de WallManager. Haga clic en **Settings** (Configuración) > **Window Preferences** (Preferencias de ventana) de MediaManager.



Campo	Descripción
Preset Size (Predefinir tamaño)	Ajusta el tamaño de la ventana para adecuarse a la instalación de la mejor manera posible: • Native Source (Fuente nativa) (predeterminado): ajusta la ventana en función de la resolución de la señal entrante. • Custom (Personalizado): ajusta el tamaño de la ventana a un tamaño no disponible en la lista de opciones. • 1/4 Source (1/4 de fuente), 1/2 Source (1/2 de fuente), 2x Source (2 fuentes) o 4x Source (4 fuentes): cambia el tamaño de la ventana en función del tamaño de la señal de entrada. Si selecciona 1/3 Screen (1/3 de pantalla), 1/2 Screen (1/2 de pantalla), Single Screen (Una pantalla) o 2x2 Screen (2 pantallas), la señal entrante cambia de tamaño en función del tamaño de la pantalla. Por ejemplo, seleccione 2x2 Screen (2 pantallas) si desea mostrar una señal de fuente en 2 multipantallas o, si tiene una sola pantalla y cuatro señales entrantes, seleccione 1/2 Screen (1/2 de pantalla) para visualizar las cuatro señales en una única pantalla.

Campo	Descripción
Aspect Ratio (Relación de aspecto)	Selecciona la relación de aspecto de la ventana. El tamaño de la ventana de MediaManager cambia automáticamente cuando se selecciona una relación de aspecto diferente. La configuración predeterminada de la relación de aspecto es Device (Dispositivo). Active la casilla de verificación Maintain Aspect Ratio (Mantener relación de aspecto) para conservar la relación de aspecto especificada al cambiar el tamaño de la ventana.
Position (x,y) (Posición [x,y])	Especifica dónde debe mostrarse la ventana en la multipantalla. Las coordenadas X e Y especifican la ubicación de la esquina superior izquierda de la ventana de MediaManager. Las coordenadas predeterminadas son 0,0. Active la casilla de verificación Lock Position (Bloquear posición) para impedir el desplazamiento de la ventana.
Size (w,h) (Tamaño [an,al])	Especifica el tamaño en píxeles exacto de la ventana (solo contenido). Debe tenerse en cuenta que las ventanas tienen un borde fino (4 píxeles en cada lado), una barra de título (depende del tamaño de la fuente) y una barra de subtítulo. El tamaño predeterminado es el tamaño nativo del contenido de la ventana. Active la casilla de verificación Lock Size (Bloquear tamaño) para evitar el cambio de tamaño de la ventana.
Size and Position (Tamaño y posición)	• **Maintain Aspect Ratio** (Mantener relación de aspecto): la ventana actual mantiene la relación de aspecto existente. • **Lock Position** (Bloquear posición): bloquea la posición de la ventana actual. • **Lock Size** (Bloquear tamaño): bloquea el tamaño de la ventana actual. • **Always on Top** (Siempre visible): la ventana actual se mantiene en primer plano.

Campo	Descripción
Borders and Title Bar (Bordes y barra de título)	• **None** (Ninguno): muestra el contenido actual de la ventana sin bordes. Si elige este estilo de ventana, utilice el menú contextual para acceder a las opciones de la ventana. • **Borders Only** (Solo bordes): muestra la ventana con un borde fino y oculta la barra de título y de menús. Si elige este estilo de ventana, utilice el menú contextual para acceder a las opciones de los menús. • **Both** (Ambos) (predeterminado): muestra la barra de título y de menús de la ventana.

Adición de superposición de texto

Puede visualizar el texto sobre el contenido de una ventana, por ejemplo, para identificar la fuente del contenido.

Consulte *Instantáneas de la ventana de MediaManager* en la página 62.

1. Abra MediaManager.
2. Haga clic en **Settings** (Configuración) > **Text Overlay** (Superposición de texto).
3. Seleccione el tipo de superposición que desee utilizar: **Profile** (Perfil) o **Channel** (Canal).
4. Si ha seleccionado **Profile** (Perfil) en el paso 2, escriba el texto que desea que aparezca sobre el contenido del canal. En caso contrario, vaya directamente al paso 4.

   No es necesario especificar el texto si ha seleccionado **Channel** (Canal), ya que se utilizará el texto especificado en el cuadro de diálogo de propiedades del canal.

5. Edite la superposición de texto según sea necesario y haga clic en **OK** (Aceptar).

   El panel **Text Preview** (Vista previa de texto) no ajusta el texto. Para obtener mejores resultados, ajuste la ventana de MediaManager al tamaño nativo de la fuente durante la configuración de Text Overlay (Superposición de texto). Configure la superposición de texto y haga clic en la opción **Scale with Window** (Ajustar a ventana). También puede ajustar el tamaño de la ventana y configurar la superposición de texto con el tamaño correspondiente.

6. Haga clic en **Profile** (Perfil) > **Save** (Guardar).

Personalización del texto de superposición en los canales

Puede personalizar el contenido de las superposiciones de texto de hasta 24 ventanas a la vez. Esto se puede utilizar para identificar el origen del contenido.

La información de superposición de texto se define y guarda en el perfil (excepto para el texto específico del canal).

Consulte *Adición de superposición de texto* en la página 57.

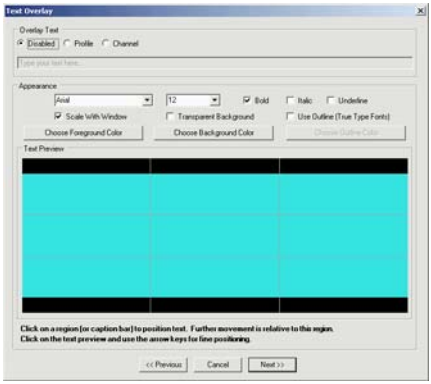
1. Abra MediaManager.
2. Haga clic en **Administration** (Administración) > **Channel Configuration** (Configuración de canal).
3. Haga clic en un canal para seleccionarlo y, a continuación, en **Edit** (Editar).

   Consulte *Cuadro de diálogo de propiedades de canal* en la página 21.

4. Introduzca el texto en el campo **Overlay Text** (Superponer texto) y haga clic en **Save** (Guardar).
5. Repita los pasos 2 a 3 para cada canal que requiera texto de superposición.

Cuadro de diálogo de superposición de texto

El cuadro de diálogo Text Overlay (Superposición de texto) permite cambiar el aspecto del texto de superposición. De forma predeterminada, el texto aparece centrado en la parte inferior de la ventana. La información de superposición de texto se almacena con el perfil. Puede especificar una superposición de texto independiente para cada canal.



Campo	Descripción
Overlay Text (Superponer texto)	• **Disabled** (Deshabilitado): desactiva la superposición de texto. • **Profile** (Perfil): muestra la superposición de texto especificada en el cuadro de diálogo Text Overlay (Superposición de texto). • **Channel** (Canal): muestra la superposición de texto especificada en el cuadro de diálogo Channel Properties (Propiedades de canal). • **[Type your text here...] [Escriba el texto aquí...]** Overlay Text (Superponer texto): especifica manualmente el texto que desee mostrar con la fuente seleccionada en el campo Overlay Text (Superponer texto). El texto de superposición aparecerá en la ventana Preview Text (Vista previa de texto) siguiente.

Campo	Descripción
Appearance (Aspecto)	• **Font and font size** (Fuente y tamaño de fuente): ajusta el estilo y el tamaño del texto. • **Bold** (Negrita), **Italic** (Cursiva) y **Underline** (Subrayado): ajusta el aspecto del texto. • **Scale with Window** (Ajustar a ventana): cambia automáticamente el tamaño de la superposición de texto en relación con el tamaño horizontal de la ventana. El ajuste solo cambia el texto en relación con el tamaño horizontal de la ventana. • **Transparent Background** (Fondo transparente): si está activada, el texto quedará flotando sobre el contenido sin ningún cuadro de fondo. • **Use Outline** (Usar contorno): aplica un contorno fino de un píxel alrededor de cada carácter de la superposición de texto. Esto solo se aplica a las fuentes True Type. • **Choose Foreground Color** (Elegir color de primer plano): abre una ventana de selección de color. Seleccione el color que desee y haga clic en OK (Aceptar). • **Choose Background Color** (Elegir color de fondo): abre una ventana de selección de color. Seleccione el color que desee y haga clic en OK (Aceptar). El color de fondo se aplica a toda la barra de subtítulo. • **Choose Outline Color** (Elegir color de contorno): abre una ventana de selección de color. Seleccione el color que desee y haga clic en OK (Aceptar). La configuración de contorno solo se aplica a las fuentes True Type.
Text Preview (Vista previa de texto)	Configura la posición de la superposición de texto. Para seleccionar una de las 15 ubicaciones predefinidas, haga clic en el área deseada de la ventana. También puede arrastrar el texto haciendo clic y manteniéndolo mientras mueve el ratón. Las posiciones predefinidas colocan la superposición de texto a 5 píxeles del borde.

Activación y desactivación de las superposiciones de texto

Las superposiciones de texto se controlan en el cuadro de diálogo Text Overlay (Superposición de texto).

1. Abra MediaManager.
2. Haga clic en **Settings** (Configuración) > **Text Overlay** (Superposición de texto).
3. Seleccione la opción **Overlay Text** (Superponer texto) correspondiente.

   Consulte *Cuadro de diálogo de superposición de texto* en la página 59.
4. Haga clic en **OK** (Aceptar).
5. Haga clic en **Profile** (Perfil) > **Save** (Guardar).

Instantáneas de la ventana de MediaManager

Puede definir el sistema para capturar instantáneas de contenido.

Captura manual de una instantánea

Los accesos rápidos son personalizables. Para ver una lista actual de teclas de acceso rápido, haga clic en **Administration** (Administración) > **Keyboard Shortcuts** (Accesos rápidos de teclado).

Puede capturar una instantánea del contenido de la ventana de MediaManager en cualquier momento. Para ello, pulse una combinación de teclas de acceso rápido, como **Ctrl+C**.

De forma predeterminada, el sistema almacena las instantáneas en la carpeta C:\MyCaptures. Puede personalizar el nombre y la ubicación de la instantánea.

Consulte *Cuadro de diálogo de fotograma sencillo* en la página 63.

1. Abra MediaManager.
2. Haga clic en **Capture** (Capturar) > **Configure** (Configurar) > **Single Frame** (Fotograma sencillo).
3. Especifique dónde deben guardarse las instantáneas en el campo **Folder Location** (Ubicación de la carpeta).
4. Identifique un nombre base en el campo **Base File Name** (Nombre de archivo base).

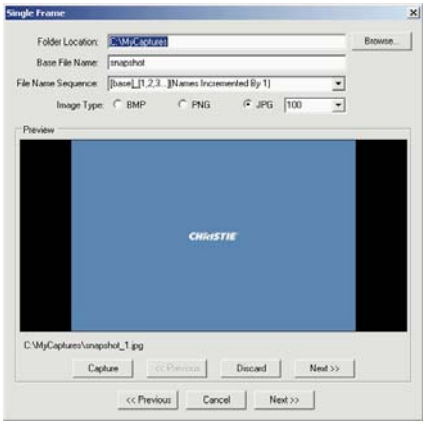
   Los nombres de archivo de imágenes se componen de un nombre base que proporcione y de un sufijo. Por ejemplo, si proporciona el nombre Cámara1 como el nombre para las instantáneas y selecciona la secuencia [base]_[1,2,3…], las cuatro primeras instantáneas se llamarán Cámara1_1, Cámara1_2, Cámara1_3 y Cámara1_4. Si no especifica ninguna secuencia, solo se usará el nombre base y la imagen se sustituirá por cada instantánea posterior.

5. Seleccione el estilo de numeración de secuencia en el campo **File Name Sequence** (Secuencia de nombre de archivo).
6. Seleccione un valor en **Image Type** (Tipo de imagen). Si selecciona JPG, puede especificar la calidad de la imagen capturada introduciendo un valor de 1 a 100. En general, cuanto más alto sea el valor, mejor será la calidad de la imagen y mayor será el tamaño del archivo.
7. Haga clic en **Capture** (Capturar).

   La instantánea se mostrará en el panel **Preview** (Vista previa).
8. Haga clic en **OK** (Aceptar).
9. Haga clic en **Profile** (Perfil) > **Save** (Guardar).

Cuadro de diálogo de fotograma sencillo

El cuadro de diálogo Capture Single Frame (Captura de fotograma sencillo) le permite configurar y revisar instantáneas de fotogramas sencillos.



Campo	Descripción
Folder Location (Ubicación de la carpeta)	Especifica la ubicación de almacenamiento de los archivos de instantáneas de fotogramas sencillos. Haga clic en **Browse** (Examinar) para desplazarse rápidamente por el sistema de archivos y localizar una carpeta específica. Haga clic en la carpeta que desee. El nombre de la carpeta aparecerá en el cuadro de texto **Folder Location** (Ubicación de la carpeta).

Campo	Descripción
Base File Name (Nombre de archivo base)	Especifica el prefijo que debe aplicarse a la imagen. El valor predeterminado es “snapshot” (instantánea). Con cada captura que se realice, se añadirá un número secuencial automáticamente al nombre base. Por ejemplo, si introduce el prefijo “Cámara1” en el cuadro de texto Base File Name (Nombre de archivo base) y realiza 4 capturas, verá lo siguiente en su carpeta de capturas: Cámara1_1.jpg, Cámara1_2.jpg, Cámara1_3.jpg y Cámara1_4.jpg.
File Name Sequence (Secuencia de nombre de archivo)	Especifica la estructura del nombre de archivo. Haga clic en la lista de secuencias de nombre de archivos y seleccione el estilo de numeración que desee. Si es necesario, puede añadir la fecha y la hora al nombre de archivo.
Image Type (Tipo de imagen)	Especifica el tipo de imagen que se va a guardar. Las opciones son BMP, PNG y JPG. Si se selecciona JPG, puede especificar la calidad de la imagen capturada introduciendo un valor o utilizando las teclas de dirección hacia arriba o hacia abajo de la opción **Quality** (Calidad). Por lo general, cuanto mayor sea el valor de Quality (Calidad), mejor será la calidad de la imagen y mayor será el tamaño del archivo. Se puede introducir cualquier valor de 1 a 100.
Preview (Vista previa)	Proporciona la imagen de la instantánea.
Capture (Capturar)	Captura una instantánea de la imagen de la ventana.
<< Previous (Anterior)	Muestra la imagen anterior en el panel Preview (Vista previa).
Discard (Descartar)	Elimina la instantánea mostrada en el panel Preview (Vista previa).
Next >> (Siguiente)	Muestra la siguiente imagen en el panel Preview (Vista previa).

Captura automática de varias instantáneas

Puede capturar una secuencia de instantáneas del contenido de la ventana de MediaManager en cualquier momento. Para ello, pulse una combinación de teclas de acceso rápido, como **Ctrl+1**.

De forma predeterminada, el sistema captura una imagen cada 10 segundos y almacena secuencias de instantáneas en la carpeta C:\MyCaptures.

Haga clic en **Ctrl+2** para detener la captura. Puede personalizar la frecuencia de las instantáneas, así como la ubicación, los límites de almacenamiento y la nomenclatura de archivos.

Los accesos rápidos son personalizables. Para ver una lista actual de teclas de acceso rápido, haga clic en **Administration** (Administración) > **Keyboard Shortcuts** (Accesos rápidos de teclado) y vea la lista en el cuadro de diálogo Keyboard Shortcuts (Accesos rápidos de teclado).

1. Abra MediaManager.
2. Haga clic en **Capture** (Capturar) > **Configure** (Configurar) > **Multiple Frame** (Fotograma múltiple).

   Consulte *Cuadro de diálogo de fotograma múltiple* en la página 67.
3. Especifique dónde deben guardarse las subcarpetas en el campo **Folder Location** (Ubicación de la carpeta).
4. Escriba un nombre de archivo en el campo **Base File Name** (Nombre de archivo base).

   Los nombres de archivo de imágenes se componen de un nombre base que proporcione y de un sufijo. Por ejemplo, si proporciona el nombre Cámara1 como el nombre para las instantáneas y selecciona la secuencia [base]_[1,2,3…], las cuatro primeras instantáneas se llamarán Cámara1_1, Cámara1_2, Cámara1_3 y Cámara1_4. Si no especifica ninguna secuencia, solo se usará el nombre base y la imagen se sustituirá por cada instantánea posterior.
5. Seleccione el estilo de numeración de secuencia de las imágenes en el campo **File Name Sequence** (Secuencia de nombre de archivo).

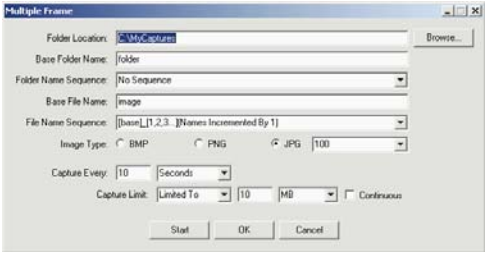
6. Identifique un nombre de carpeta en el campo **Base Folder Name** (Nombre de carpeta base).
7. Seleccione el estilo de numeración de secuencia de las carpetas en el campo **Folder Name Sequence** (Secuencia de nombre de carpeta).

   La secuencia de nombres de carpeta le permite indicar cuándo debe iniciarse una nueva carpeta. Los nombres de las carpetas nuevas se crean a partir del nombre base y la secuencia de fecha u hora seleccionados. Por ejemplo, si proporciona el nombre Cámara1 y selecciona [base]_[fecha] (nueva carpeta a medianoche), se creará una nueva carpeta a medianoche con un nombre similar a Cámara1_2005_4_1.
8. Seleccione un valor en **Image Type** (Tipo de imagen).

   Si selecciona JPG, puede especificar la calidad de la imagen capturada introduciendo un valor de 1 a 100. En general, cuanto más alto sea el valor, mejor será la calidad de la imagen y mayor será el tamaño del archivo.
9. Especifique la frecuencia de las instantáneas en el campo **Capture Every** (Capturar cada).
10. Especifique el número de instantáneas que desea almacenar en el campo **Capture Limit** (Límite de captura).
11. Haga clic en **Start** (Iniciar) para comenzar a tomar instantáneas o en **OK** (Aceptar) para guardar la configuración y cerrar el cuadro de diálogo.
12. Haga clic en **Profile** (Perfil) > **Save** (Guardar).

Cuadro de diálogo de fotograma múltiple

El cuadro de diálogo Multiple Frame (Fotograma múltiple) permite automatizar el proceso de captura de imagen especificando un intervalo de tiempo. Abra el cuadro de diálogo Multiple Frame (Fotograma múltiple) de MediaManager. Haga clic en **Capture** (Capturar) > **Configure** (Configurar) > **Multiple Frame** (Fotograma múltiple).



Campo	Descripción
Folder Location (Ubicación de la carpeta)	Especifica dónde desea guardar las carpetas de capturas de imágenes.
Base Folder Name (Nombre de carpeta base)	Proporciona un nombre para las subcarpetas.
Folder Name Sequence (Secuencia de nombre de carpeta)	Especifica la estructura del nombre de carpeta. Haga clic en la lista de secuencias de nombre de carpetas y seleccione el estilo de numeración que desee. Si es necesario, puede incluir la fecha y la hora en el nombre de la subcarpeta.
Base File Name (Nombre de archivo base)	Especifique el prefijo que desee aplicar a las capturas de imagen en el cuadro de texto Base File Name (Nombre de archivo base) o use el predeterminado (“image” [imagen]). Con cada captura que se realice, se añadirá un número secuencial automáticamente al nombre base. Por ejemplo, Cámara1_1.jpg, Cámara1_2.jpg, Cámara1_3.jpg y Cámara1_4.jpg serán nombres de archivo si el prefijo “Cámara1” figura en el cuadro de texto Base File Name (Nombre de archivo base) y se toman 4 capturas.
File Name Sequence (Secuencia de nombre de archivo)	Especifica la estructura del nombre de archivo. Haga clic en la lista de secuencias de nombre de archivos y seleccione el estilo de numeración que desee. Si es necesario, puede incluir la fecha y la hora al nombre de archivo.

Campo	Descripción
Image Type (Tipo de imagen)	Especifica el tipo de imagen que se va a guardar. Las opciones son BMP, PNG y JPG. Si se selecciona JPG, puede especificar la calidad de la imagen capturada introduciendo un valor o utilizando las teclas de dirección hacia arriba o hacia abajo de la opción **Quality** (Calidad). Por lo general, cuanto mayor sea el valor de Quality (Calidad), mejor será la calidad de la imagen y mayor será el tamaño del archivo. Se puede introducir cualquier valor de 1 a 100.
Capture Every (Capturar cada)	Especifica la frecuencia con la que el sistema debe guardar una instantánea. Puede especificar la frecuencia en número de segundos o en número de fotogramas.
Capture Limit (Límite de captura)	Especifica la cantidad de instantáneas que debe guardar el sistema. **None** (Ninguno): configura el software para que siga capturando imágenes con la frecuencia especificada hasta que no quede espacio disponible en el disco duro. **Limited To** (Limitado a): limita el número de imágenes guardadas. Especifique el intervalo de tiempo para la captura de imágenes en número de segundos, minutos, horas o fotogramas. Especifique el máximo de espacio en disco que se va a usar. De forma predeterminada, la captura de imágenes se detiene cuando se alcanza un límite. Habilite la casilla de verificación **Continuous** (Continuo) para seguir capturando. Una vez que se alcance un límite, el proceso de captura vuelve al principio y comienza a sobrescribir los archivos más antiguos ya capturados en la serie.
Start/Stop (Iniciar/ detener)	Guarda la configuración de captura automática.
OK (Aceptar)	Inicia o detiene la captura de una serie de instantáneas.

Creación de un acceso rápido de MediaManager

Una vez que haya guardado el perfil de MediaManager, podrá crear un acceso rápido en el escritorio para abrir la ventana de MediaManager con el perfil guardado.

1. Abra MediaManager.
2. Haga clic en **Profile** (Perfil) > **Create Shortcut** (Crear acceso rápido).
3. Busque la ubicación donde desee guardar el acceso rápido.
4. Haga clic en **Save** (Guardar).

Administración de perfiles

Un perfil es un grupo de ajustes que describe lo que se muestra en la ventana y cómo se debe mostrar. Esta configuración incluye el tamaño de las ventanas, la posición y el estilo, así como la superposición del texto y la captura de contenido. Los perfiles permiten configurar rápidamente una multipantalla o cambiar su diseño sin necesidad de restablecer las propiedades de las ventanas. Un perfil especifica el canal que debe visualizarse o los canales que se deben visualizar en ciclo.

Los perfiles se guardan en el disco duro del sistema como archivos XML. El número de perfiles que se puede crear y almacenar lo determina la memoria disponible en el disco duro.

La configuración de la ventana de MediaManager se puede personalizar para adaptarla a sus preferencias.

Creación de un perfil a través del inicio rápido

MediaManager ayuda a crear perfiles para la visualización de un único canal. Cuando crea un perfil básico, le guía por los cuadros de diálogo más usados.

1. Abra MediaManager.
2. Haga clic en **Profile** (Perfil) > **New** (Nuevo).

   Los cuadros de diálogo de este inicio rápido se han modificado para incluir los botones **Next** (Siguiente) y **Previous** (Anterior) y para preguntarle si desea guardar el perfil al final.

   Haga clic en **Cancel** (Cancelar) en cualquier momento para cancelar el inicio rápido.

Apertura de un perfil

1. Abra MediaManager.
2. Haga clic en **Profile** (Perfil) > **Open** (Abrir).
3. Seleccione un perfil y haga clic en **Load Profile** (Cargar perfil).

   La ventana de MediaManager cambiará para reflejar los ajustes especificados en el perfil y se mostrará el contenido del primer canal del perfil.

Edición de un perfil

1. Abra MediaManager.
2. Seleccione el perfil que desee cambiar.
3. Modifique la configuración del perfil.
4. Haga clic en **Profile** (Perfil) > **Save** (Guardar).
5. Cuando esté satisfecho con el aspecto de la ventana de MediaManager, guarde los ajustes en un perfil de MediaManager.
    - Para guardar un perfil nuevo, haga clic en **Profile** (Perfil) > **Save As** (Guardar como) y especifique el nombre del perfil nuevo en el espacio proporcionado. Haga clic en **OK** (Aceptar).
    - Para guardar los ajustes en el perfil actual, haga clic en **Profile** (Perfil) > **Save** (Guardar). Los ajustes se guardarán automáticamente en el perfil actual. Si no se ha guardado la ventana de MediaManager, aparecerá el cuadro de diálogo **Save as** (Guardar como).

Administración de la multipantalla

Para acceder a la multipantalla y administrarla, primero deberá configurar los perfiles y canales de los medios (MediaManager), así como los escenarios (WallManager). Cada aplicación proporciona su propia función única.

Consideraciones generales sobre las funciones de cada aplicación

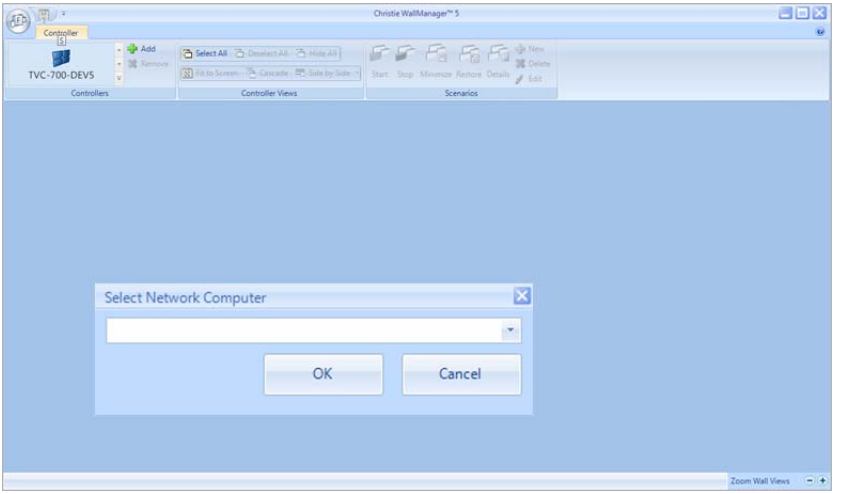
Aplicación	Funciones	Vistas remotas
WallManager	• Instalación en PC remoto • Administración de escenario completo, incluidas acciones de creación, edición, programación, inicio y parada • Administración de aplicaciones registradas y tareas de dispositivos • Administración de seguridad de acceso remoto • Instalación de aplicaciones cliente • Copia de seguridad y restauración de configuraciones • Modo de bloqueo • Administración de varias controladoras desde varios equipos	• Perfil de alambre de los elementos mostrados
Interfaz de usuario web	• Basado en la web; no requiere instalación • Instalación de aplicaciones cliente	No
QuickLaunch	• Inicio de escenarios existentes • Inicio de WallManager, la interfaz de usuario web y RemoteControl	No

Vista del escritorio remoto

Aplicación	Funciones	Vistas remotas
Escritorio remoto (VNC)	• Configuración de los ajustes de comunicación para que el escritorio remoto se pueda reflejar en tiempo real en una ventana de MediaManager en la multipantalla • Control compartido del escritorio remoto a través del ratón y el teclado de la controladora	No

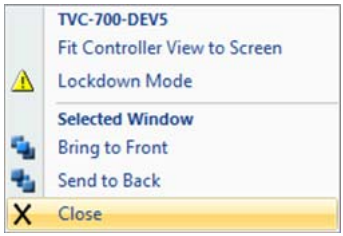
Interfaz de WallManager

La cinta de WallManager permite acceder a los controles de la multipantalla, al estado de la controladora y a los controles de administración del escenario.



Menús contextuales de las vistas

El menú contextual de la vista proporciona acceso al modo de bloqueo y a las preferencias de la pantalla. Haga clic con el botón secundario en el espacio de trabajo de WallManager para acceder al menú contextual de la vista.



Campo	Descripción
Fit Controller View to Screen (Ajustar vista de controladora a ventana)	Ajusta la vista de la controladora al espacio de trabajo.
Lockdown Mode (Modo de bloqueo)	Consulte *Vistas de controladora* en la página 79.
Bring to Front (Traer al frente)	Sitúa la ventana seleccionada delante de otras ventanas.
Send to Back (Enviar al fondo)	Sitúa la ventana seleccionada detrás de otras ventanas.
Close (Cerrar)	Cierra la ventana seleccionada.

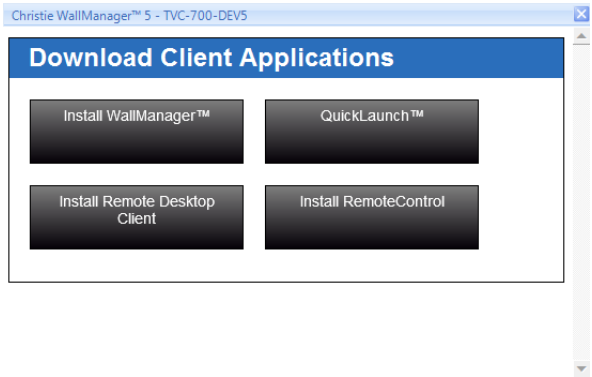
Menú del botón WallManager

Haga clic en el botón WallManager en la esquina superior izquierda de la pantalla para acceder al menú.

Campo	Descripción
Save Settings (Guardar configuración)	Guarda las preferencias y la configuración de WallManager de las controladoras seleccionadas. El nombre de archivo predeterminado incluye la fecha del sistema.
Save Settings As (Guardar configuración como)	Consulte la descripción de Save Settings (Guardar configuración).
Restore Settings (Restaurar configuración)	Abre el cuadro de diálogo **Restore Controller Settings** (Restaurar configuración de controladora), donde puede especificar qué archivos desea restaurar de las controladoras seleccionadas.
Security Settings (Configuración de seguridad)	Abre el cuadro de diálogo **Security Settings** (Configuración de seguridad), donde puede administrar la seguridad de WallManager para el acceso remoto a las controladoras seleccionadas. Consulte *Configuración de seguridad* en la página 32.
Install Client Applications (Instalar aplicaciones cliente)	Abre la ventana **Client Applications** (Aplicaciones cliente), donde puede instalar aplicaciones cliente como la barra QuickLaunch de Christie y RemoteControl. Consulte *Administración de aplicaciones* en la página 44.
Close Controller Views (Cerrar vistas de controladora)	Cierra todas las vistas de controladora abiertas. No afecta al estado operativo de las controladoras.

Campo	Descripción
WallManager Options (Opciones de WallManager)	Abre el cuadro de diálogo de opciones: • **Popular** > **User Name / Initials** (Nombre de usuario/ iniciales): identifica el usuario principal del software WallManager. • **Popular** > **Language** (Idioma): identifica el idioma que usa WallManager. • **Save** (Guardar) > **Restore** (Restaurar): identifica la ubicación de almacenamiento predeterminada de las copias de seguridad.
Exit WallManager (Salir de WallManager)	Cierra WallManager. Al cerrar WallManager, no se apaga la multipantalla.

Cuadro de diálogo de aplicaciones cliente



Campo	Descripción
Install WallManager (Instalar WallManager)	Instala WallManager. Esta aplicación permite acceder de forma remota a la multipantalla para controlarla. Compruebe que se haya instalado el software previo necesario antes de iniciar esta instalación.
QuickLaunch	Instala la barra QuickLaunch en el escritorio para que pueda acceder fácilmente a las funciones de WallManager que más use. La barra QuickLaunch es configurable.
Install Remote Desktop Client (Instalar cliente de escritorio remoto)	Instala el cliente de escritorio remoto, lo que permite que MediaManager use su escritorio como fuente en la multipantalla.

Campo	Descripción
Connect RemoteControl (Conectar RemoteControl)	Instala RemoteControl, una aplicación que permite controlar la multipantalla a través de un ratón y teclado remotos.

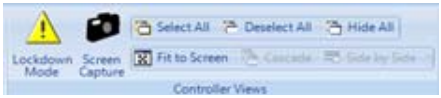
Pestaña de la controladora

WallManager se abre automáticamente en la pestaña Controller (Controladora). La pestaña Controller (Controladora) ofrece una representación en tiempo real de la multipantalla. La cinta Controller (Controladora) incluye controles para la conexión y administración de varias multipantallas.

Panel de la controladora

Campo	Descripción
Controller Gallery (Galería de controladoras) (Por ejemplo, TVC1700-SQA-1)	Identifica las controladoras TVC que se han añadido a la aplicación WallManager. Un candado en el icono de la controladora indica que requiere un nombre de usuario y una contraseña válidos. Haga clic en un icono para abrir una vista de la controladora en el espacio de trabajo de WallManager.
Add (Añadir)	Abre la lista Select Network Computer (Seleccionar equipo de red). La lista contiene todos los equipos en red de su dominio.
Remove (Eliminar)	Elimina la controladora seleccionada del panel.
Logout All (Salir de todo)	Sale y cierra todas las controladoras que tengan la seguridad habilitada.

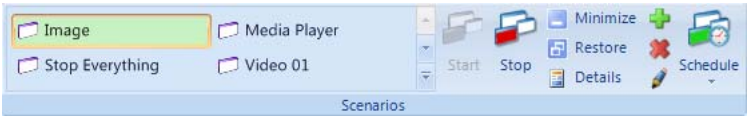
Vistas de controladora



Campo	Descripción
Lockdown Mode (Modo de bloqueo)	Cambia al modo de bloqueo para las controladoras seleccionadas. El modo de bloqueo cierra la sesión de todos los usuarios remotos de WallManager con permisos inferiores al nivel 1. Los usuarios no pueden volver a iniciar sesión hasta que el modo de bloqueo se desactive. Los escenarios programados también se suspenden. Si el modo de bloqueo está habilitado, la vista de la controladora en el espacio de trabajo de WallManager se resalta en rojo. El contorno rojo no aparece en la multipantalla.
Screen Capture (Captura de pantalla)	Captura la multipantalla seleccionada en la resolución nativa de la controladora. La imagen se guarda como archivo BMP. Si se seleccionan varias controladoras, se capturará la última que se haya seleccionado.
Select All (Seleccionar todo)	Abre una vista de todas las controladoras conectadas en el panel Controllers (Controladoras) y selecciona las vistas para realizar más acciones. Si la seguridad está habilitada, WallManager le solicitará que inicie sesión para cada controladora con la seguridad habilitada.
Deselect All (Anular selección)	Anula la selección de todas las vistas de la controladora.
Hide All (Ocultar todo)	Cierra todas las vistas de la controladora. No cierra la sesión ni se desconecta de las controladoras.
Fit to Screen (Ajustar a pantalla)	Ajusta las vistas seleccionadas al espacio de trabajo. Cuando se seleccionan varias vistas, el diseño del grupo se ajusta al espacio sin alterar las proporciones ni el diseño.
Cascade (Cascada)	Organiza las vistas seleccionadas en cascada sin ajustar el tamaño.

Campo	Descripción
Side by Side (En paralelo)	Organiza las vista seleccionadas en paralelo. • **Align Top / Bottom / Center** (Alinear borde superior/ borde inferior/centro): estas opciones permiten alinear las vistas seleccionadas con el borde superior o inferior, o en el centro de cada vista. • **Full** (Alinear todo): organiza las vistas seleccionadas en paralelo, y hace coincidir los tamaños y los aumenta para que se ajusten de la mejor forma posible al espacio de trabajo.

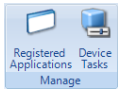
Panel de escenarios



Campo	Descripción
Scenario Gallery (Galería de escenarios) (Por ejemplo, Image [Imagen] o Stop Everything [Detener todo])	Identifica los escenarios a los que tiene acceso. Si la seguridad no está habilitada, en la lista aparecerán todos los escenarios de las controladoras seleccionadas. Si la seguridad se ha habilitado, la lista incluye escenarios asociados con el usuario actual, así como los escenarios creados por los usuarios cuyo nivel de seguridad sea el mismo o inferior que el del usuario actual.
Start (Iniciar)	Inicia el escenario seleccionado inmediatamente. Si se seleccionan varias controladoras, el escenario seleccionado se iniciará en todas las controladoras que incluyan ese escenario.
Stop (Detener)	Detiene el escenario seleccionado inmediatamente. Si se seleccionan varias controladoras, el escenario seleccionado se detendrá en todas las controladoras que estén ejecutando ese escenario.
Minimize (Minimizar)	Minimiza las ventanas asociadas al escenario seleccionado en la barra de tareas de la controladora.
Restore (Restaurar)	Restaura las ventanas minimizadas asociadas al escenario seleccionado.
Details (Detalles)	Abre el cuadro de diálogo Scenario Details (Detalles de escenario), que contiene información sobre el escenario, incluida una lista de tareas e información sobre la programación.

Campo	Descripción
Add (Añadir)	Abre el editor de escenarios en una página en blanco para la controladora seleccionada.
Delete (Eliminar)	Elimina el escenario seleccionado de las controladoras seleccionadas.
Edit (Editar)	Abre el editor de escenarios para el escenario seleccionado.
Schedule (Programar)	Abre el menú Schedule (Programar) para el escenario seleccionado. El menú identifica la controladora. • **List of Schedules** (Lista de programas): enumera los programas definidos para el escenario. Cada programa indica el tipo de programa, por ejemplo, una vez o a diario. • **Add** (Añadir): abre el cuadro de diálogo de programación. Consulte *Cuadro de diálogo de elemento programado* en la página 84.

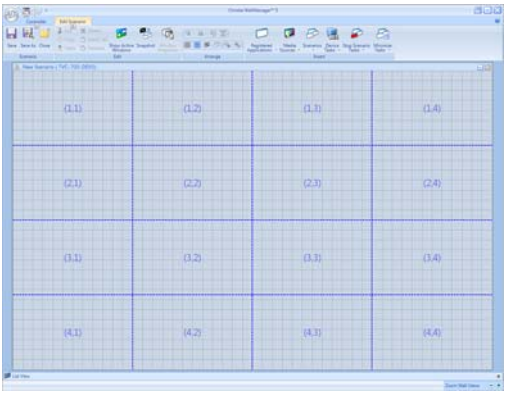
Panel de administrar



Campo	Descripción
Register Applications (Registrar aplicaciones)	Abre el cuadro de diálogo Manage Registered Applications (Administrar aplicaciones registradas), que incluye las aplicaciones que se pueden ejecutar en la multipantalla. Puede editar la lista existente o las propiedades de una aplicación independiente. La lista se compila automáticamente a partir del contenido del directorio Program Files (Archivos de programa) de la controladora. MediaManager se registra automáticamente. Consulte *Administración de aplicaciones* en la página 44.
Device Tasks (Tareas de dispositivo)	Abre el cuadro de diálogo Manager Device Tasks (Administrar tareas del dispositivo), que le permite crear tareas de dispositivos que se pueden incluir en los escenarios. Consulte *Administración de tareas* en la página 94.

Espacio de trabajo de WallManager

Las vistas de la controladora en el espacio de trabajo muestran representaciones en tiempo real de la información mostrada en WallView. De forma predeterminada, WallView muestra el contorno y el diseño de las ventanas activas.

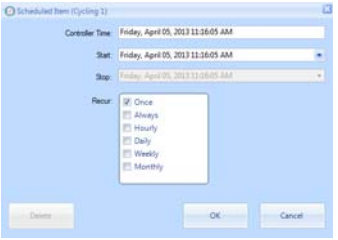


- Botones de acceso rápido (en la parte superior izquierda de una ventana): proporcionan acceso rápido a las principales funciones de vistas (cierre de sesión, modo de bloqueo, etc.), así como información visual adicional sobre el estado de la controladora. El fondo de los botones de los modos activos cambia de transparente a naranja.
- Alias local: resalte el nombre de la controladora en la barra de título de la vista de la controladora y escriba otro nombre. El alias local se usa únicamente para identificar a la controladora en ese PC. Para ver el nombre del servidor, abra la galería de controladoras y sitúe el cursor del ratón sobre el botón de la controladora. Durante breves instantes aparecerá una ventana emergente con la información disponible sobre la controladora, incluido el nombre del servidor.

- Funciones del ratón
    - Mover ventana: en WallView, haga clic y arrastre la ventana hasta su nueva ubicación.
    - Ajustar tamaño de ventana: haga clic y arrastre un borde o una esquina de la ventana para ajustar su tamaño.
    - Desplazar: use la rueda del ratón para desplazarse hacia arriba o abajo, o use las barras de desplazamiento para cambiar la ubicación de la sección que desee ver.
    - Zoom: mantenga pulsada la tecla Ctrl y use la rueda del ratón para ampliar o reducir la imagen. Use las barras de desplazamiento para cambiar la ubicación de la sección que desee ver.
    - Botones de zoom: use los botones para acercar (+) y alejar (-) la imagen, situados en la esquina inferior derecha de la ventana de WallManager, para ajustar el tamaño de la imagen de la multipantalla y ver detalles o trabajar con las aplicaciones. Use las barras de desplazamiento para cambiar la ubicación de la sección que desee ver.
- Una frecuencia alta de actualizaciones mantiene la imagen de la multipantalla más actualizada y refleja un tiempo de respuesta más rápido al trabajar con aplicaciones en la ventana de WallManager. Sin embargo, esto usa más recursos de su sistema (CPU y RAM) y puede ralentizar los tiempos de respuesta de las aplicaciones para WallManager y otras aplicaciones que se ejecuten al mismo tiempo.
- Una frecuencia baja de actualización consume menos recursos, pero puede ralentizar la visualización de la información al trabajar con aplicaciones en la ventana de WallManager e introducir artefactos de movimiento, como cuadros de diálogo fantasmas al mover un cuadro de diálogo.

Cuadro de diálogo de elemento programado

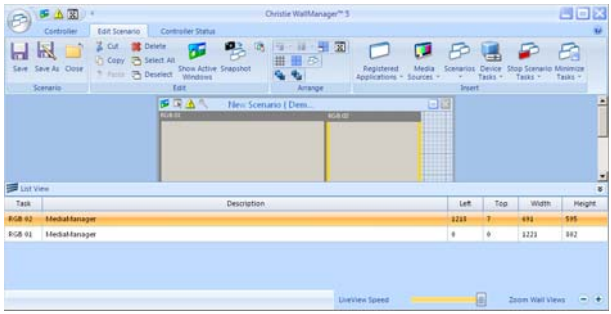
Para acceder al cuadro de diálogo Scheduled Item (Elemento programado) de WallManager, seleccione un escenario y haga clic en **Schedule** (Programar).



Campo	Descripción
Controller Time (Hora de la controladora)	Proporciona la fecha y la hora de la controladora seleccionada.
Start (Iniciar)	Identifica el tiempo de inicio del programa. Haga clic en la flecha para ver un calendario para la selección de fecha. Edite la hora directamente.
Stop (Detener)	Identifica el tiempo de detención del programa. Haga clic en la flecha para ver un calendario para la selección de fecha. Edite la hora directamente.
Recur (Repetir)	Indica la frecuencia con la que se repetirá el programa.
Delete (Eliminar)	Elimina el programa actual.

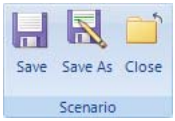
Pestaña para editar escenario

La pestaña Edit Scenario (Editar escenario) permite crear y editar conjuntos de aplicaciones, ventanas multimedia y tareas que se pueden guardar y programar. Al crear un escenario, el espacio de trabajo está en blanco. Al editar un escenario, las ventanas multimedia y las aplicaciones aparecen en el espacio de trabajo.



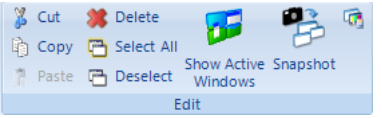
Las tareas Device (Dispositivo), Stop Scenarios (Detener escenarios) y Minimize (Minimizar) no se muestran en el espacio de trabajo gráfico. Para ver la lista de elementos del escenario, incluidas las tareas de dispositivos, haga clic en el botón List View (Vista de lista) en la esquina inferior del espacio de trabajo.

Panel de escenario



Campo	Descripción
Save (Guardar)	Guarda los cambios realizados en un escenario existente.
Save As (Guardar como)	Abre el cuadro de diálogo Save As (Guardar como), donde puede especificar un nombre para el escenario.
Close (Cerrar)	Cierra la pestaña Edit Scenario (Editar escenario).

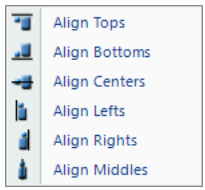
Panel para editar



Campo	Descripción
Cut/Copy/Paste (Cortar/Copiar/Pegar)	Corte y pegue elementos en el escenario mediante estos comandos comunes.
Delete (Eliminar)	Elimina las ventanas seleccionadas.
Select All (Seleccionar todo)	Selecciona todos los elementos del escenario.
Deselect (Anular selección)	Anula la selección de todos los elementos del escenario.
Show Active Windows (Mostrar ventanas activas)	Muestra lo que aparece actualmente en la multipantalla.
Snapshot (Instantánea)	Crea una instantánea de las ventanas que se están mostrando en la multipantalla y la añade al escenario. Esta función no captura elementos de escritorio ni ventanas asociadas con el sistema operativo Windows, como Windows Explorer, el Panel de control, el Administrador de tareas, el menú Inicio o la Barra de tareas.
Scenario Properties (Propiedades de escenario)	Abre el cuadro de diálogo de propiedades del escenario. • **Name** (Nombre): identifica el escenario. • **Date Created** (Fecha de creación): indica la fecha de creación del escenario. • **Date Modified** (Fecha de modificación): indica la fecha de edición del escenario. • **Modified By** (Modificado por): identifica la persona que editó el escenario. • **Description** (Descripción): muestra la breve descripción proporcionada al crear el escenario. • **Task List** (Lista de tareas): muestra las tareas de las que está compuesto el escenario. • **Schedule** (Programar): muestra la información de programación del escenario.

Campo	Descripción
Window Properties (Propiedades de ventana)	Abre el cuadro de diálogo Application Properties (Propiedades de la aplicación) de la ventana seleccionada. • **Name** (Nombre): identifica la aplicación. • **Command Line** (Línea de comandos): identifica argumentos de la línea de comandos, como el archivo que se debe cargar. • **Working Directory** (Directorio de trabajo): identifica el directorio de trabajo de la aplicación. • **Window Preferences** (Preferencias de ventana): identifica el tamaño y la posición de la ventana de la aplicación. Si la ventana seleccionada es una ventana de MediaManager, esta opción abre el cuadro de diálogo Window Profile Settings (Configuración de perfil de ventana). Consulte *Configuración de MediaManager* en la página 9.

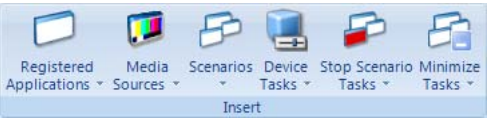
Panel para organizar

Campo	Descripción
Align (Alinear)	Seleccione dos o varias ventanas y haga clic en el botón Align (Alinear) para alinear todas las ventanas con la primera ventana seleccionada. El botón muestra la opción de alineación actual. Haga clic en la flecha situada junto al botón para mostrar todas las opciones de alineación. 
Same Size (Mismo tamaño)	Seleccione dos o varias ventanas y haga clic en una de las opciones de tamaño para cambiar el tamaño de las ventanas seleccionadas de acuerdo con el tamaño de la primera ventana seleccionada.
Fit to Display (Ajustar a pantalla)	Ajusta la ventana seleccionada a la pantalla.

Campo	Descripción
Full Screen (Pantalla completa)	Ajusta la ventana actual a la multipantalla.
Snap to Grid (Ajustar a cuadrícula)	Activa o desactiva el ajuste de las ventanas a la cuadrícula subyacente.
Snap to Display (Ajustar a pantalla)	Activa o desactiva el ajuste de las ventanas a la pantalla más cercana.
Snap to Active Windows (Ajustar a ventanas activas)	Activa o desactiva el ajuste de las ventanas seleccionadas a la ventana activa más cercana.
Snap to Scenario Windows (Ajustar a ventanas de escenario)	Activa o desactiva el ajuste de las ventanas seleccionadas a la ventana más cercana del escenario.
Bring to Front (Traer al frente)	Mueve las ventanas seleccionadas al frente de las demás ventanas.
Send to Back (Enviar al fondo)	Mueve las ventanas seleccionadas detrás de otras ventanas.

Panel para insertar

El panel Insert (Insertar) permite acceder a los elementos que se pueden incluir en un escenario.



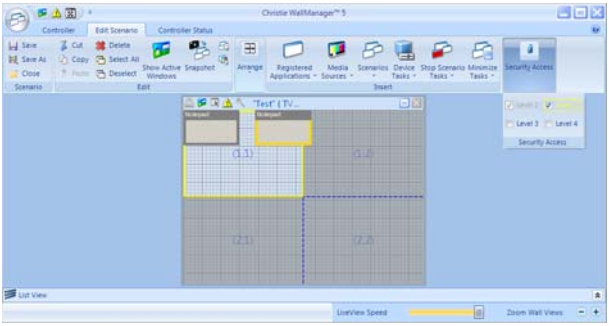
Campo	Descripción
Registered Applications (Aplicaciones registradas)	Incluye las aplicaciones que están disponibles para incluirse en escenarios. También permite acceder a la administración de aplicaciones. Consulte *Administración de aplicaciones* en la página 44.
Media Sources (Fuentes multimedia)	Incluye los canales y perfiles que se han definido en MediaManager para la controladora actual. Consulte *Administración de canales* en la página 14.
Scenarios (Escenarios)	Incluye los escenarios existentes de la controladora actual.

Campo	Descripción
Device Tasks (Tareas de dispositivo)	Muestra las tareas de dispositivo definidas en la controladora actual y proporciona acceso a la administración de tareas de dispositivos. Consulte *Administración de tareas* en la página 94.
Stop Scenarios (Detener escenarios)	Cuenta con una tarea de detención para cada escenario de la controladora e incluye la opción Stop All Scenarios (Detener todos los escenarios). Utilice esta opción para identificar los escenarios que deben detenerse antes de ejecutarse el escenario actual.
Minimize Tasks (Minimizar tareas)	Cuenta con una tarea de minimización para cada escenario de la controladora e incluye la opción Minimize All Scenarios (Minimizar todos los escenarios).

Panel de acceso de seguridad

Utilice le panel Security Access (Acceso de seguridad) para determinar los grupos que tienen acceso al escenario.

Consulte *Permisos de grupos de usuarios* en la página 36.



Menú contextual de edición

El espacio de trabajo de edición incluye un menú contextual que permite acceder rápidamente a los comandos de la cinta. Haga clic con el botón derecho del ratón en el espacio de trabajo para ver los comandos disponibles.

Administración de escenarios

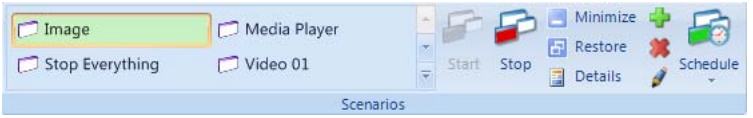
Si se activa la seguridad, debe iniciar sesión con el permiso **Edit Scenario** (Editar escenario) para acceder al editor de escenarios.

Puede crear un escenario desde cero o realizar una instantánea del diseño actual de la multipantalla.

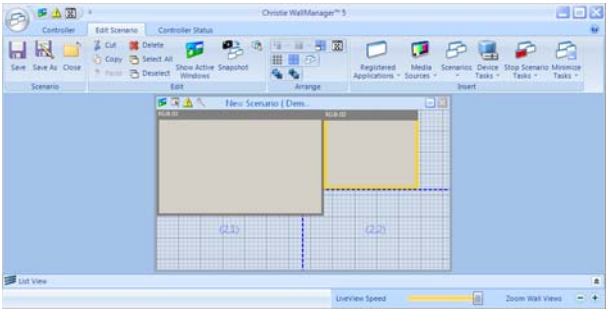
El editor de escenarios creará un registro temporal del escenario cuando lo esté creando. Si sale del editor para visualizar otra información de WallManager, se le pedirá que guarde el escenario.

Creación de un escenario nuevo

1. Abra WallManager.
2. Haga clic para seleccionar la controladora con la que desee trabajar.
3. En el panel Scenarios (Escenarios), haga clic en el icono nuevo (+).



Aparecerá la ventana de edición de escenarios.



4. Añada un soporte haciendo clic en el botón Registered Applications (Aplicaciones registradas), Media Sources (Fuentes multimedia) o Scenarios (Escenarios) del panel Insert (Insertar) y, a continuación, seleccione el elemento que desee añadir.
5. Haga clic en las ventanas y arrástrelas para colocarlas donde desee en el escenario.

6. Haga clic en los bordes y las esquinas y arrástrelos para ajustar el tamaño de las ventanas o use el panel Arrange (Organizar) para definir el diseño.
7. Haga clic con el botón segundario en la ventana del soporte o la aplicación y seleccione Properties (Propiedades). Aparecerá el cuadro de diálogo Properties (Propiedades). Configure la ventana del soporte o la aplicación:
    - Consulte *Administración de aplicaciones* en la página 44.
    - Consulte *Configuración de MediaManager* en la página 9.
8. Haga clic en **Scenario** (Escenario) > **Save As** (Guardar como).
9. Introduzca un nombre para el escenario y haga clic en **OK** (Aceptar).
10. Para guardar una copia del escenario en una controladora adicional, seleccione la opción **Save As** (Guardar como) y seleccione una controladora. Se mostrarán todas las controladoras conectadas.

    Puede mostrar modelos de alambre de las aplicaciones en ejecución en la multipantalla para colocar las aplicaciones adicionales alrededor. Haga clic en el panel **Edit** (Editar) > **Show Active Windows** (Mostrar ventanas activas).

Adición de un escenario existente a un escenario nuevo

Puede añadir un escenario existente a un escenario nuevo de la misma forma que se pueden añadir aplicaciones y fuentes multimedia. Es decir, haciendo clic en un escenario de la lista. Cuando se añade un escenario, las ventanas y tareas se añaden al escenario actual. No se mantiene ninguna conexión al escenario seleccionado, es decir, el escenario incluido se puede cambiar o eliminar sin que ello afecte al escenario actual.

Creación de un escenario nuevo a partir de una instantánea

Al crear un escenario a partir de una instantánea, WallManager ignora las ventanas asociadas al sistema operativo. Por ejemplo, no capta las carpetas del Explorador. Para incluir una ventana del Explorador en el escenario, debe añadirla manualmente.

1. Abra WallManager.
2. En la pestaña **Controller** (Controladora), disponga la multipantalla con la distribución que desee darle:
   - Inicie las ventanas de soportes y aplicaciones en el escritorio de la controladora directamente como lo haría en su PC remoto.
   - Inicie los escenarios y trabaje con las ventanas de los mismos. Consulte *Organización de la multipantalla en tiempo real* en la página 98.
3. Haga clic en **New Scenario** (Escenario nuevo).
4. En la pestaña **Edit Scenario** (Editar escenario), haga clic en el panel **Edit** (Editar) > **Snapshot** (Instantánea).

   WallManager capta las ventanas de soportes y aplicaciones que se están ejecutando en la multipantalla. Cada ventana se configura automáticamente con el nombre de su programa, directorio de trabajo y posición y tamaño actuales.

Edición de un escenario

Puede editar un escenario existente para agregar o eliminar ventanas, o cambiar su posición o tamaño. Si se activa la seguridad, debe iniciar sesión con el permiso Edit Scenario (Editar escenario) para acceder al editor de escenarios.

1. Abra WallManager.
2. Haga clic en la pestaña **Controller** (Controladora).

3. Seleccione el escenario que desee detener y haga clic en **Scenarios** (Escenarios).
4. En el panel derecho, haga clic en **Edit** (Editar).

   Aparecerá la pestaña **Edit Scenario** (Editar escenario) con el escenario cargado.
5. Edite el escenario:
   - Elimine ventanas.
   - Añada ventanas.
   - Cambie el tamaño y la posición de las ventanas.
   - Acceda a la seguridad.
6. Haga clic en el panel **Scenario** (Escenario) > **Save** (Guardar) o **Save As** (Guardar como).
7. Reinicie el escenario para ver los cambios.

Inicio de un escenario en WallView

La pestaña Controller (Controladora) contiene todos los escenarios disponibles de las controladoras seleccionadas.

1. Abra WallManager.
2. Haga clic en la pestaña **Controller** (Controladora).

   Seleccione el escenario que desee detener y haga clic en **Scenarios** (Escenarios).

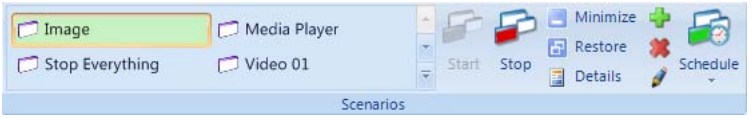
   Para ver los detalles del escenario, haga clic en el panel **Scenarios** (Escenarios) > **Scenario Details** (Detalles de escenario). Aparecerá la lista de los escenarios de la controladora seleccionada. Haga clic en un escenario para ver los detalles.
3. Haga clic en **Start** (Iniciar).

Detención de un escenario

Si la seguridad está activada, debe iniciar sesión con el permiso Stop Scenario (Detener escenario) para detener un escenario.

Detención manual de un escenario

La galería **Scenarios** (Escenarios) muestra la lista de escenarios disponibles. Seleccione el escenario que desee detener y haga clic en **Stop** (Detener). Se eliminarán de la multipantalla las aplicaciones que pertenezcan al escenario.



Puede detener cualquier ventana de la multipantalla. Haga clic en la ventana y, a continuación, haga clic con el botón secundario en la opción **Close** (Cerrar).

Detención de un escenario mediante programación

Los escenarios se pueden programar para un intervalo de tiempo específico. Cuando el intervalo de tiempo expire, el escenario se cerrará automáticamente.

Detención de un escenario mediante una tarea

Los escenarios pueden incluir tareas **Stop Scenario** (Detener escenario). Estas tareas especifican los escenarios que deben cerrarse automáticamente antes de que se inicie el escenario nuevo.

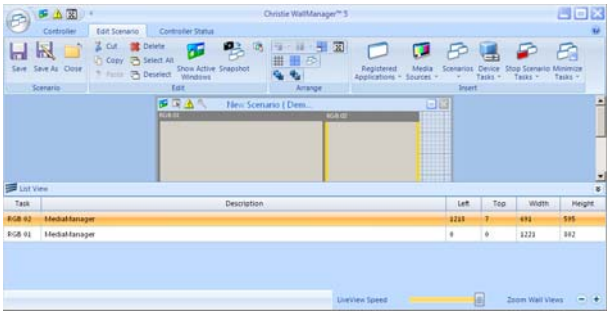
Administración de tareas

Las tareas se utilizan en escenarios y permiten especificar una acción para llevarla a cabo en un dispositivo. Por ejemplo, puede enviar instrucciones a un proyector conectado en red para cerrar un obturador o apagarlo.

Las tareas deben reservarse para usuarios de nivel de administrador que conozcan y comprendan las interfaces de comandos en serie de su equipo.

Adición de una tarea

1. Abra WallManager.
2. Haga clic en la pestaña **Edit Scenario** (Editar escenario).
3. Haga clic en **Insert** (Insertar) > **Device Tasks** (Tareas de dispositivo) y seleccione una tarea de la lista.
4. Compruebe la tarea **Device** (Dispositivo) de la **List View** (Vista de lista).



Eliminación de una tarea

Seleccione la tarea en la **List View** (Vista de lista) y haga clic en el panel **Edit** (Editar) > **Delete** (Eliminar).

Adición de una tarea de detención al escenario

Los escenarios pueden incluir tareas de detención de escenario. Estas tareas especifican los escenarios que deben cerrarse antes de que se inicie el escenario nuevo.

1. Abra WallManager.
2. Abra el escenario para editarlo.
3. Haga clic en **Insert** (Insertar) > **Stop Scenarios** (Detener escenarios) y seleccione un escenario de la lista.

   La tarea se añadirá a la vista de lista del escenario.

Adición de una tarea de minimización al escenario

Los escenarios pueden incluir tareas de minimización. Estas tareas especifican los escenarios que se minimizarán en la barra de tareas cuando se inicie el escenario nuevo.

1. Abra WallManager.
2. Para incluir una tarea de minimización, abra el escenario para editarlo.
3. Haga clic en **Insert** (Insertar) > **Minimize Tasks** (Minimizar tareas) y seleccione un escenario de la lista.

   La tarea se añadirá a la **List View** (Vista de lista) del escenario.

Adición de una tarea a un escenario

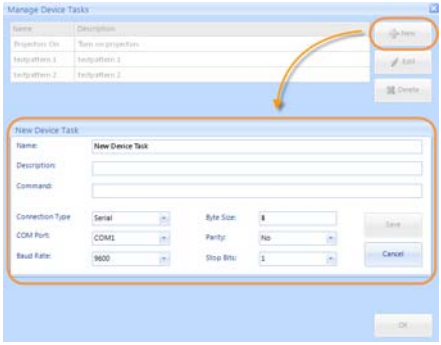
Para ver funciones avanzadas de control y configuración del proyector, haga clic en **Launch Display Control** (Iniciar control de pantalla).

Al añadir una tarea de dispositivo a un escenario, WallManager reenvía el comando especificado al dispositivo o los dispositivos en el puerto COM o dirección/puerto IP especificados. WallManager no sabe qué comando es o el tipo de dispositivo que lo recibe.

1. Abra WallManager.
2. Haga clic en **Device Tasks** (Tareas de dispositivo).

   Aparecerá el cuadro de diálogo **Manage Device Tasks** (Administrar tareas del dispositivo).
3. Haga clic en **New** (Nuevo).

4. Rellene el panel **New Device Task** (Nueva tarea de dispositivo).



   - Asegúrese de que el comando sea preciso.
   - Asegúrese de que la información de comunicación sea correcta. Póngase en contacto con el administrador del sistema para realizar la configuración de comunicación.

5. Haga clic en **Save** (Guardar).

Administración de programas

Puede programar un escenario para que se ejecute una vez o para que se repita a intervalos regulares (por ejemplo, cada hora o semanalmente). WallManager comprueba si hay eventos programados al iniciarse y a intervalos regulares durante su funcionamiento.

Programación de un escenario para el inicio automático

1. Abra WallManager.
2. En la pestaña **Controller** (Controladora), seleccione un escenario en el panel Scenarios (Escenarios).
3. Haga clic en **Schedule** (Programar) > **Add** (Añadir).
4. Para identificar cuándo se puede ejecutar el escenario, especifique una fecha y hora de **inicio** y una fecha y una hora de **fin**. Por ejemplo, puede especificar que un escenario se pueda ejecutar desde el 1 de junio a las 13:00:00 h hasta el 30 de junio a las 14:00:00 h.

5. Seleccione la frecuencia de funcionamiento en las opciones de **Recur** (Repetir).

   Por ejemplo, si selecciona Daily (Cada día), el escenario se ejecutará a diario entre las horas especificadas.

   - Si selecciona la opción Weekly (Cada semana), especifique los días de la semana correspondientes.
   - Si selecciona la opción Monthly (Mensual), especifique las fechas correspondientes.

6. Haga clic en **OK** (Aceptar).

Edición o eliminación de un programa

1. Abra WallManager.
2. En la pestaña **Controller** (Controladora), seleccione un escenario en el panel Scenarios (Escenarios).
3. Haga clic en **Schedule** (Programa) y seleccione el programa que desee editar o eliminar.
4. En el cuadro de diálogo Scheduled Item (Elemento programado):
   - Cambie los detalles del programa y haga clic en **OK** (Aceptar) para guardar.
   - Haga clic en **Delete** (Eliminar) para quitar el programa abierto.

Organización de la multipantalla en tiempo real

Si la seguridad está habilitada, debe iniciar sesión con los permisos de WallView y de edición de WallView para trabajar con la pantalla en tiempo real.

La pestaña Controller (Controladora) ofrece una representación en tiempo real de la multipantalla. Para interactuar con la multipantalla, puede administrar las ventanas en la vista de la controladora en el espacio de trabajo.

Desplazamiento de una aplicación

Haga clic para seleccionar la ventana de la aplicación y, a continuación, utilice el botón izquierdo del ratón para arrastrarla a una ubicación nueva. Esta reubicación es temporal. Al reiniciar la aplicación, la ventana volverá a la ubicación especificada en el escenario.

Ajuste de tamaño de una aplicación

Haga clic para seleccionar la ventana de la aplicación y, a continuación, utilice el botón izquierdo del ratón para arrastrar los bordes de la aplicación. Este cambio de tamaño es temporal. Al reiniciar la aplicación, la ventana volverá a mostrar el tamaño especificado en el escenario. Cuando ajuste el tamaño de las aplicaciones, algunas se mostrarán cortadas en cierto momento.

Cierre de una aplicación

Haga clic para seleccionar la ventana de la aplicación y haga clic con el botón derecho del ratón para acceder al menú. Haga clic en **Window** (Ventana) > **Close** (Cerrar).

Modo de bloqueo

El modo de bloqueo apaga el programador de WallManager para que no se puedan iniciar escenarios nuevos en la multipantalla automáticamente. La programación se volverá a habilitar cuando el modo de bloqueo se desconecte.

Si la seguridad se ha habilitado, los usuarios con un nivel de seguridad inferior al nivel 1 no podrán interactuar con la multipantalla hasta que el modo de bloqueo se desactive. Si su sesión se cierra durante el modo de bloqueo, estos usuarios no podrán iniciar sesión de nuevo hasta que este modo se haya vuelto a desactivar. Solo los usuarios de nivel 1 pueden iniciar sesión durante el bloqueo.

Activación del modo de bloqueo

Si la seguridad está habilitada, solo los usuarios con permiso de modo de bloqueo podrán iniciar este modo.

1. Abra WallManager.
2. Haga clic en **Controller View** (Vista de controladora).
3. Haga clic en el botón **Lockdown Mode** (Modo de bloqueo).

Desactivación del modo de bloqueo

Si la seguridad está habilitada, solo los usuarios con permiso de modo de bloqueo que hayan iniciado este modo podrán desactivarlo.

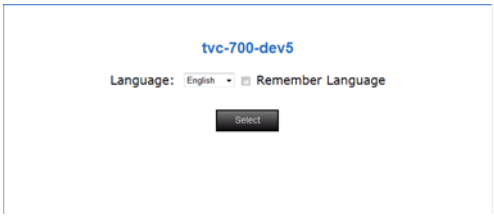
1. Abra WallManager.
2. Haga clic en **Controller View** (Vista de controladora).
3. Haga clic en el botón **Lockdown Mode** (Modo de bloqueo).

Interfaz de usuario web

Web User Interface (Interfaz de usuario web) es una aplicación basada en explorador, alojada en el servidor web de Christie, que se ejecuta en la controladora. La aplicación permite ver la información de estado de la multipantalla y descargar aplicaciones cliente.

Configuración del idioma de la interfaz de usuario web

1. Abra la interfaz de usuario web.
2. Seleccione el idioma de la interfaz de usuario web en **Language** (Idioma).

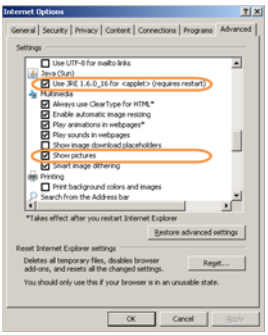


3. Seleccione **Remember Language** (Recordar idioma) para que la selección sea permanente.
4. Haga clic en **Update** (Actualizar).

Configuración de la interfaz de usuario web

1. Abra **Internet Explorer**.
2. Haga clic en **Herramientas** > **Opciones de Internet**.
3. Haga clic en la pestaña **Opciones avanzadas**.
4. Desactive la opción **Iniciar accesos directos en ventanas ya abiertas**.
5. Seleccione la opción **Usar JRE #.#.#_## para <aplicación>**. El número de versión debe ser 1.6.0_21 o posterior.

6. En la sección **Multimedia**, asegúrese de que **Mostrar imágenes** esté activado.



7. Haga clic en **Apply** (Aplicar).
8. Haga clic en **Close** (Cerrar).

Uso a distancia

MASTERSuite incluye las aplicaciones cliente siguientes para el uso a distancia de la multipantalla y la interacción con ella:

- *Instalación de WallManager en un cliente* en la página 28
- *RemoteControl* en la página 103
- *RemoteDesktop para Windows* en la página 108.
- *Servidor de control Christie RS-232* en la página 114
- *QuickLaunch* en la página 48

Se pueden instalar aplicaciones cliente desde WallManager (botón **WallManager** > **Install Client Applications** [Instalar aplicaciones cliente] o desde la interfaz de usuario web (pestaña **Administration** [Administración] > **Install Client Applications** [Instalar aplicaciones cliente]). Una vez ubicadas, las instalaciones de las aplicaciones cliente son idénticas.

RemoteControl

RemoteControl permite controlar el teclado y el ratón de la controladora a través de un protocolo IP desde una estación de trabajo remota en red.

Según la configuración de RemoteControl, es posible que un usuario con un nivel de seguridad superior pueda tomar el control de un usuario con un nivel de seguridad inferior. El sistema le notificará si otra persona asume el control.

Requisitos previos del servidor RemoteControl

- La estación de trabajo remota debe ejecutar Windows NT 4.0, Windows 2000 o Windows XP.
- Si la seguridad de WallManager está habilitada, el usuario en la estación de trabajo remota debe iniciar sesión con un nombre de usuario y contraseña de WallManager válidos.

Instalación del servidor RemoteControl

El software del servidor RemoteControl está preinstalado en la controladora.

RemoteControl se ejecuta como un servicio en la controladora y muestra un icono en la bandeja del sistema de la controladora.

Configuración del servidor RemoteControl

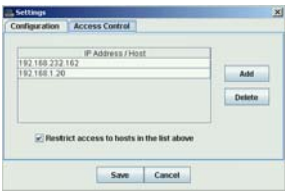
1. En la controladora, haga doble clic en el icono **RemoteControl Server** de la bandeja del sistema.

   Aparecerá el cuadro de diálogo **RemoteControl Server** (Servidor RemoteControl).

2. Haga clic en **Settings** (Configuración).
3. Haga clic en **Save** (Guardar), utilizando la configuración predeterminada.

   Si debe cambiar los valores, póngase en contacto con el administrador de su sistema para conocer los ajustes adecuados.

4. Seleccione el idioma y haga clic en **Save** (Guardar).
5. Para restringir el acceso a la multipantalla a una lista de direcciones IP específicas, haga clic en la pestaña **Access Control** (Control de acceso).



6. Seleccione la casilla de verificación **Restrict access to hosts in the list above** (Restringir acceso a los host de la lista superior).
7. Haga clic en **Add** (Añadir).
8. Escriba la dirección IP del equipo que pueda acceder a la multipantalla y haga clic en **OK** (Aceptar).
9. Repita estos pasos con cada dirección IP a la que desee otorgar acceso.
10. Haga clic en **Save** (Guardar) para almacenar la información de configuración.

Puede usar también la seguridad de WallManager para restringir los usuarios por nombre. Asegúrese de que la seguridad de WallManager esté activada. Active el permiso RemoteControl solo para aquellos usuarios que deban tener acceso a esta función. Solo podrán usar RemoteControl aquellos usuarios con cuentas de WallManager válidas y con el permiso RemoteControl.

Cuadro de diálogo de servidor RemoteControl

El cuadro de diálogo RemoteControl Server (Servidor RemoteControl) ofrece información de estado sobre la función RemoteControl.

Campo	Descripción
Status Log (Registro de estado)	Muestra el estado de RemoteControl.
Settings (Configuración)	Proporciona información sobre las conexiones para controlar el acceso a direcciones IP específicas.
Clear Log (Borrar registro)	Borra el registro de estado.
Clients Connected (Clientes conectados)	Indica el número de equipos que tienen una conexión RemoteControl abierta.
Client in Control (Cliente en control)	Indica el nombre del usuario de WallManager que está a cargo del cursor de la multipantalla.

Cuadro de diálogo de configuración del servidor RemoteControl

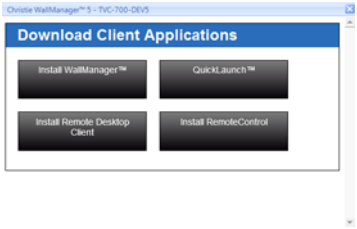
Utilice el cuadro de diálogo Settings (Configuración) para cambiar los parámetros de conexión y para limitar el acceso a direcciones IP específicas.

Campo	Descripción
Port (Puerto)	Identifica el puerto al que se dirige el servidor para conocer las solicitudes del cliente RemoteControl. Utilice el valor predeterminado. Si debe cambiar el número de puerto, póngase en contacto con el administrador de la red.
Timeout (Tiempo de espera)	Identifica el tiempo que una conexión puede estar inactiva antes de que se desconecte. Utilice el valor predeterminado. Si debe cambiar este valor, póngase en contacto con el administrador de la red.
IP Address/Host (Dirección IP/Host)	Identifica los equipos que pueden acceder a la multipantalla a través de la función RemoteControl.
Add (Añadir)	Añade una dirección IP o un nombre de host.
Delete (Eliminar)	Elimina la dirección IP o el nombre de host seleccionados de la lista.
Restrict Access to Hosts in the List Above (Restringir acceso a los host de la lista superior)	Active esta opción para restringir el acceso a la función RemoteControl a la lista mostrada. Ningún otro equipo dispondrá de acceso.
Save (Guardar)	Guarda la configuración de RemoteControl.

Configuración de RemoteControl para un cliente

1. Abra WallManager.
2. Haga clic en el botón **WallManager** en la esquina superior izquierda de la pantalla.
3. Haga clic en **Install Client Applications** (Instalar aplicaciones cliente).

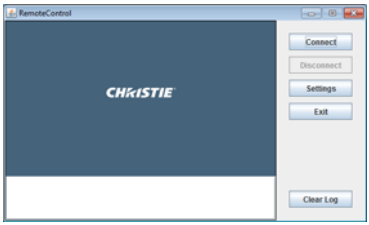
4. Haga clic en **Connect RemoteControl** (Conectar RemoteControl).



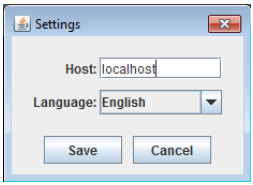
5. Cierre la ventana **Client Applications** (Aplicaciones cliente).

   Es posible que, en la primera instalación, se abra un cuadro de diálogo de descarga de Internet antes de que aparezca el Asistente InstallShield. Asegúrese de que se haya seleccionado la opción **Run** (Ejecutar) y haga clic en **OK** (Aceptar). Tal vez también reciba una advertencia de seguridad. Haga clic en **Run** (Ejecutar) para instalar el software.

6. Para identificar la controladora, haga clic en **Settings** (Configuración).



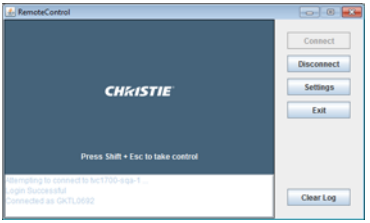
7. Escriba el nombre de host o la dirección IP de la controladora en el campo Host.



8. Seleccione el idioma de RemoteControl y haga clic en **Save** (Guardar).
9. Haga clic en **Connect** (Conectar).

10. Si la seguridad está activada, inicie sesión con un nombre de usuario y una contraseña válidos.

    Cuando está conectado a la controladora, la ventana RemoteControl Client (Cliente RemoteControl) muestra el estado de la conexión en el panel inferior izquierdo y el botón Disconnect (Desconectar) estará activado.



11. Pulse **Mayús+Esc** para tomar el control.

    Para abandonar el control, pulse **Mayús+Esc** de nuevo.

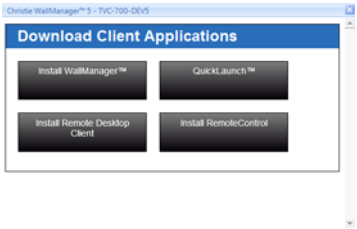
RemoteDesktop para Windows

RemoteDesktop permite mostrar escritorios de Windows, e interactuar con este, mediante la configuración de equipos cliente como fuentes para ventanas de MediaManager. La controladora incluye la sección de servidor de RemoteDesktop. La estación de trabajo remota debe configurarse para permitir que MediaManager se conecte.

Instalación de RDClient

1. Abra WallManager.
2. Haga clic en el botón **WallManager** en la esquina superior izquierda de la pantalla.
3. Haga clic en **Install Client Applications** (Instalar aplicaciones cliente).

4. Haga clic en **Install Remote Desktop Client** (Instalar cliente de escritorio remoto).



   Es posible que en la primera instalación se abra un cuadro de diálogo de descarga de Internet antes de que aparezca el asistente de instalación. Asegúrese de que se haya seleccionado la opción **Run** (Ejecutar) y haga clic en **OK** (Aceptar). Tal vez también reciba una advertencia de seguridad. Haga clic en **Run** (Ejecutar) para instalar el software.

5. Haga clic en **Next** (Siguiente) y escriba la información del usuario.
6. Haga clic en **Next** (Siguiente) y especifique el lugar donde están almacenados los archivos de los programas.
7. Haga clic en **Next** (Siguiente) y, de nuevo, en **Next** (Siguiente) para confirmar la instalación.
8. Haga clic en **Finish** (Terminar) para cerrar el asistente.
9. Cierre la ventana **Client Applications** (Aplicaciones cliente).

Inicio de RDClient

Haga doble clic en el icono del escritorio o seleccione **Inicio** > **Todos los programas** > **Christie** > **MASTERSuite™ 5** > **RDClient**.

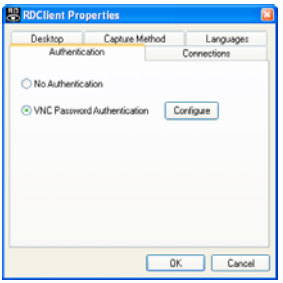
Cuando RDClient esté en ejecución, se mostrará su icono RD en la bandeja del sistema. Cuando haya un usuario conectado a RDClient, el fondo del icono de RDClient cambiará de negro a blanco para indicar que hay una conexión activa.

Cierre de RDClient

Haga clic con el botón secundario en el icono de la bandeja de RDClient y seleccione **Close RDClient** (Cerrar RDClient) en el menú.

Configuración de RDClient

1. Haga doble clic en el icono de RDClient de la bandeja del sistema para ver los ajustes de configuración.
2. En la pestaña **Authentication** (Autenticación), asegúrese de que la opción **VNC Password Authentication** (Autenticación de contraseña VNC) está seleccionada y haga clic en **Configure** (Configurar).



   Si desea que MediaManager se conecte a RDClient sin seguridad de contraseña, póngase en contacto con el administrador de su sistema. Si no está trabajando en un entorno seguro, no se recomienda activar la opción **No Authentication** (Sin autenticación).
3. En el cuadro de diálogo **VNC Server Password** (Contraseña de servidor VNC), especifique y confirme la contraseña que MediaManager usará para conectarse a RDClient. La contraseña puede tener un máximo de 8 caracteres alfanuméricos.
4. Haga clic en **OK** (Aceptar).
5. En la pestaña **Connections** (Conexiones), asegúrese de que la opción **Accept connections on port:** (Aceptar conexiones en el puerto:) esté activada y especifique el puerto que MediaManager usará para conectarse a RDClient.

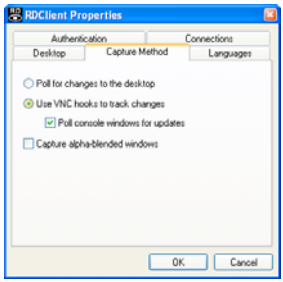
6. En la pestaña **Desktop** (Escritorio), especifique la información sobre el fondo que se enviará a la multipantalla.

   A menos que se requiera la información, el rendimiento se puede mejorar seleccionando todas las opciones. Si no se envían los efectos del papel tapiz y la interfaz, el uso del procesador y el ancho de banda de la red se verán reducidos.

   - La opción Remove desktop wallpaper (Eliminar papel tapiz del escritorio) desactiva el papel tapiz del PC cliente y desactiva los componentes del escritorio activo.
   - La opción Disable user interface effects (Desactivar los efectos de la interfaz de usuario) desactiva las mejoras del escritorio como el suavizado de la fuente, el sombreado de la barra de título de las ventanas, la animación de los menús, etc.

   La actualización del rendimiento depende del rendimiento general de la estación de trabajo remota, la actividad de creación de gráficos de la información enviada a la multipantalla, el rendimiento de la red y la tasa de fotogramas especificados en la configuración de canales de MediaManager. Si la estación de trabajo se ejecuta con mucha lentitud y hay una conexión a RDClient activa, se puede mejorar el rendimiento de la estación de trabajo reduciendo la tasa de fotogramas de RemoteDesktop en MediaManager.

7. En la pestaña **Capture Method** (Método de captura), especifique cómo se debe actualizar la información enviada a la pantalla.



- **Poll for changes to the desktop** (Rastreo de cambios en el escritorio): elija esta opción cuando el PC cliente esté ejecutando vídeo. El servidor VNC rastrea franjas de la pantalla para comprobar si se han producido cambios. El mecanismo de rastreo intenta minimizar la carga en el equipo servidor ofreciendo a la vez un nivel razonable de respuesta. La actualización puede degradarse visiblemente si la conexión es lenta.
- **Use VNC hooks to track changes** (Usar conexiones VNC para rastrear cambios): elija esta opción a menos que desee enviar vídeo desde el PC cliente a la multipantalla. Este mecanismo de actualización es más eficaz que el rastreo continuo, pero depende de ciertas propiedades de aplicaciones de Windows, por lo que puede "perderse" alguna actualización en situaciones específicas. Rastrea la pantalla con poca frecuencia en búsqueda de actualizaciones omitidas. Las conexiones VNC no pueden realizar un seguimiento de las ventanas de la consola debido a limitaciones del sistema operativo.
  Active la opción Poll console windows for updates (Rastrear actualizaciones en ventanas de la consola) para buscar cambios en las ventanas de la consola. A continuación, el servidor VNC buscará en las secciones visibles de las ventanas de la consola.
- **Capture alpha-blended windows** (Captar ventanas con combinación alfa): elija esta opción cuando necesite mostrar una aplicación con información sobre herramientas. Esta opción aumenta la carga en el servidor y puede hacer que el cursor parpadee.

8. En la pestaña **Languages** (Idiomas), seleccione el idioma en que MediaManager mostrará el cuadro de diálogo **RDClient Properties** (Propiedades de RDClient).
9. Haga clic en **OK** (Aceptar).

   Los cambios se aplicarán en cuanto haga clic en **OK** (Aceptar).

   Anote la dirección IP, el número de puerto y la contraseña. Esta información es necesaria para configurar un canal de RemoteDesktop en MediaManager.

RemoteDesktop para Linux

Para reflejar el escritorio de un equipo Linux, necesita un programa como KDE Desktop Sharing o x11vnc. Estos programas permiten visualizar un escritorio Linux e interactuar con él a través del cliente RD en la multipantalla.

El programa KDE Desktop Sharing está instalado con el paquete KDE Network en los sistemas KDE Linux. x11vnc y otros programas VNC similares están disponibles para su descarga gratuita en Internet. Siga las instrucciones de instalación y configuración de su programa VNC.

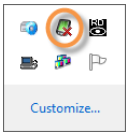
Aspectos que deben tenerse en cuenta durante la configuración de RemoteDesktop para Linux:

- Asegúrese de que su programa VNC permita la conexión (por ejemplo, en la aplicación KDE Desktop Sharing). Active la opción Allow uninvited connections (Permitir conexiones no solicitadas). x11VNC permite todas las conexiones de forma predeterminada.
- Asegúrese de que su cortafuegos no bloquee la conexión.
- La dirección IP del sistema Linux y el número de puerto y la contraseña que use el programa Linux VNC. Esta información es necesaria para configurar un canal de RemoteDesktop en MediaManager.

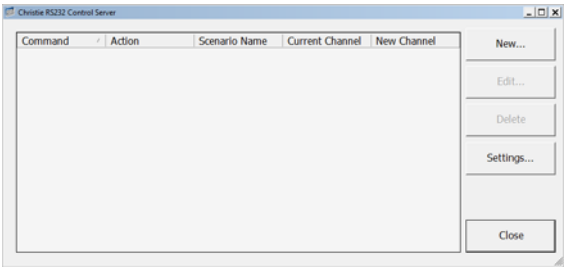
Servidor de control Christie RS-232

El servidor de control Christie RS-232 permite iniciar y detener escenarios en la multipantalla mediante un dispositivo en serie (p. ej., Crestron o AMX). La controladora incluye el servidor de control RS-232 y el servicio se ejecuta automáticamente cuando la controladora está encendida.

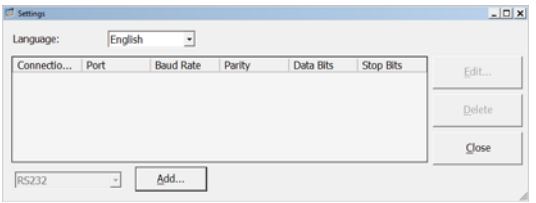
1. Haga doble clic en el icono RS-232 de la bandeja del sistema de la controladora.



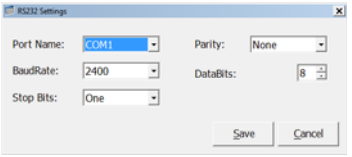
2. Haga clic en **Settings** (Configuración).



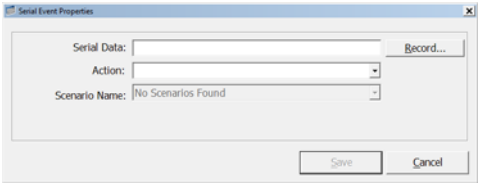
3. Para añadir configuración de comunicación, haga clic en **Add** (Añadir).



4. Defina la configuración de comunicación en función de su dispositivo y haga clic en **Save** (Guardar).



5. Haga clic en **New** (Nuevo) para configurar la controladora.
6. Registre los datos en serie asociados a un botón o acción en el dispositivo de control en serie haciendo clic **Record** (Registrar).



   La controladora RS-232 rastrea y registra la siguiente acción en el dispositivo de control en serie. Puede especificar manualmente la cadena de datos en serie asociada a un botón o acción en el dispositivo de control en serie. Para obtener más información, consulte la documentación incluida con el dispositivo de control en serie.
7. En la lista **Action** (Acción), seleccione la acción que se asociará a la cadena de datos en serie:
   - Inicie el escenario especificado en el campo **Scenario Name** (Nombre de escenario).
   - Detenga el escenario especificado.
   - Minimice el escenario especificado.
   - Cambie la fuente de vídeo. Todas las fuentes de vídeo que estén reproduciendo el nombre del canal actual pasarán a reproducir el nombre del canal nuevo independientemente de la configuración del escenario.
8. Cuando haya terminado, haga clic en **Save** (Guardar).

Propiedades de la multipantalla

MediaManager admite la tarjeta gráfica G06I. Para obtener más información técnica sobre las tarjetas gráficas, consulte la sección Especificaciones en el manual del usuario de TVC-700.

Propiedades de la pantalla

Cierre todas las ventanas de MediaManager (RGB y vídeo) antes de cambiar las propiedades de las pantallas. Si se modifica la configuración habiendo ventanas de MediaManager abiertas, el sistema mostrará anomalías o un comportamiento impredecible hasta que se vuelva a arrancar el sistema.

Las propiedades de pantalla adicionales para el módulo G06I le permiten personalizar la visualización de su multipantalla. Puede especificar parámetros como el número y la configuración de pantallas, profundidad del color y tasa de actualización.

Detección y solución de problemas

En esta sección se proporciona información sobre cómo resolver problemas comunes de MASTERSuite™ 5 y los procedimientos que deben seguirse para ello.

Detección y solución de problemas del servidor RemoteControl

Problema	Resolución
Mensaje: “Failed to connect to server” (No se puede conectar al servidor)	• Asegúrese de que el servicio RemoteControl esté ejecutándose en la controladora. • Compruebe que la dirección host especificada en la ventana RemoteControl Client (Cliente RemoteControl) apunte correctamente a su controladora.
Mensaje: “A required privilege is not held by the client” (El cliente no cuenta con un permiso necesario)	• Asegúrese de que el servicio RemoteControl está ejecutándose en la controladora con permisos administrativos y de que la opción para “actuar como parte del sistema operativo” está activada. • Consulte la documentación de la controladora RS-232 para obtener más información.

Detección y solución de problemas de seguridad y permisos

Problema	Resolución
Algunas áreas de la aplicación no se muestran o no tengo permisos definidos para ellas.	• Si se han realizado cambios que afecten a las opciones de seguridad/permisos, puede que sea necesario reiniciar la controladora TVC antes de que las opciones nuevas o actualizadas se muestren en Security Settings and Permissions (Configuración de seguridad y Permisos). • Security Settings and Permissions (Configuración de seguridad o Permisos) no está disponible para esa área de la aplicación. Para obtener más ayuda, póngase en contacto con nuestro equipo de asistencia técnica en support@christiedigital.com.

Detección y solución de problemas del Administrador de configuración

Problema	Resolución
Quiero añadir o quitar una pantalla de la multipantalla, pero no sé cómo hacerlo exactamente.	Para añadir o quitar una pantalla: 1. Abra el Administrador de configuración. 2. Haga clic en **Reset** (Restablecer), para restablecer la configuración de la pantalla. 3. Apague el sistema. 4. Añada o quite la pantalla que desee. 5. Encienda el sistema. 6. Utilice el Administrador de configuración para configurar las pantallas.
Mis pantallas están conectadas mediante alargadores: ¿afectan los alargadores al Administrador de configuración?	• Si se utilizan alargadores, asegúrese de que transmiten la información EDID. En caso contrario, el Administrador de configuración no funcionará correctamente. Consulte la documentación del proveedor para obtener detalles sobre la transferencia de información EDID. • Solución: conecte las pantallas directamente a un servidor, ejecute el Administrador de configuración con los bloqueos EDID activados y, a continuación, conecte las pantallas mediante alargadores.

Problema	Resolución
El Administrador de configuración no muestra el número correcto de pantallas físicas que están conectadas a mi multipantalla.	En el Administrador de configuración, haga clic en **Reset** (Restablecer).
Tengo más de 12 pantallas conectadas. Al hacer clic en **Apply** (Aplicar), el Administrador de configuración muestra el mensaje “Current arrangement of displays cannot be combined” (No es posible combinar la disposición actual de las pantallas).	Organice las pantallas en el Administrador de configuración de acuerdo con la identificación de las pantallas en la multipantalla. Coloque las pantallas del mismo color juntas en disposición rectangular. Si no es posible, reorganice físicamente los conectores de las pantallas en la parte trasera del servidor TVC-700.

Detección y solución de problemas de WallManager

Problema	Resolución
Cuando intento iniciar MediaManager, recibo el mensaje “Could not start scenario” (No se puede iniciar el escenario). ¿Qué significa?	Esto puede significar una de las tres cosas siguientes: • MediaManager requiere que el servidor web de Christie se esté ejecutando. Para asegurarse de esto: 1. En la controladora TVC, acceda a **Inicio** > **Panel de control** > **Herramientas administrativas** > **Servicios**. 2. En la ventana Servicios, desplácese por la lista hasta el servidor web de Christie, que debe tener el estado **Started** (Iniciado). 3. En caso de que no se esté ejecutando, haga clic con el botón secundario en el servidor web de Christie y haga clic en **Start** (Iniciar). • MediaServer es una aplicación de segundo plano que debe estar ejecutándose para iniciar ventanas de MediaManager. Compruebe el Administrador de tareas para asegurarse de que el programa esté ejecutándose. Si MediaServer no se está ejecutando, seleccione **Inicio** > **Todos los programas** > **Christie** > **MediaServer™ 5**. • Al reiniciar la controladora TVC, normalmente se resuelven los problemas relacionados con las aplicaciones que son necesarias y no se están ejecutando.
WallManager no se ejecuta.	Asegúrese de que NET 4.0 se ha instalado. Si no está instalado, vaya a esta ubicación web e instale .NET 4.0: http://www.microsoft.com/en-us/download/details.aspx?id=17851.
Estoy restaurando archivos de configuración de WallManager y no puedo añadir ni quitar usuarios.	Antes de cambiar ninguna configuración de seguridad de usuarios en WallManager, como añadir o eliminar un usuario, asegúrese de que WallManager no está guardando ni restaurando archivos de configuración.
RDClient no responde o interrumpe las conexiones.	RDClient puede conectarse solo a un servidor cada vez. Para evitar que más de un servidor se conecte a RDClient, defina una contraseña para RDClient para que no puedan conectarse más servidores. Consulte *Configuración de RDClient* en la página 110.

Problema	Resolución
El canal RD de MediaServer no responde.	Si su equipo tiene dos adaptadores de red activos y su canal de RD no se conecta a RDClient, asegúrese de que se conecta usando la dirección IP en lugar del nombre host.
La lista de canales de MediaServer aparece vacía.	Si la lista de canales de MediaServer, reinicie MediaServer. Si aparece la pantalla de bienvenida, pulse la tecla F8 para activar la recuperación de archivos de MediaServer. También puede restaurar archivos usando las opciones de restauración de WallManager.
MediaServer se ha apagado y se ha reiniciado.	Si MediaServer se ha apagado y se ha reiniciado de repente, asegúrese de que no tiene demasiadas ventanas con superposiciones de texto. MASTERSuite admite superposiciones de texto en un máximo de 24 ventanas a la vez.
El puerto Ethernet no responde al usar una dirección IP alternativa.	MASTERSuite requiere que la controladora esté accesible desde su dirección IP principal. No configure una dirección IP alternativa para la controladora en su configuración de red de Window.

Reinstalación de MASTERSuite

La controladora TVC-700 se entrega preinstalada con todo el software necesario para su uso inmediato. Esta sección describe el proceso de recuperación de MASTERSuite™ 5.

MASTERSuite está instalado solo en la controladora TVC™.

Los usuarios remotos pueden instalar WallManager™ a través del cliente web y las aplicaciones cliente a través de WallManager o del cliente web.

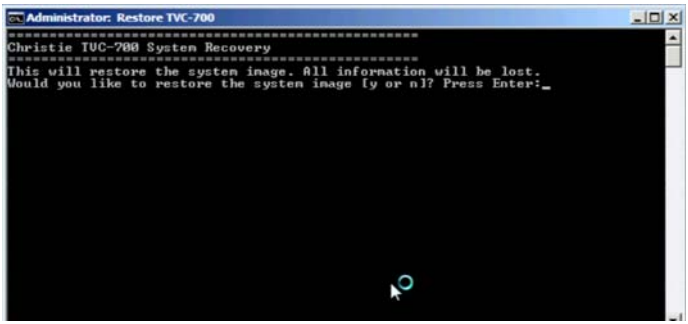
Recuperación de MASTERSuite

El disco de recuperación de MASTERSuite proporciona un proceso de recuperación automatizado que: reinstala Windows, instala los controladores necesarios e instala MASTERSuite.

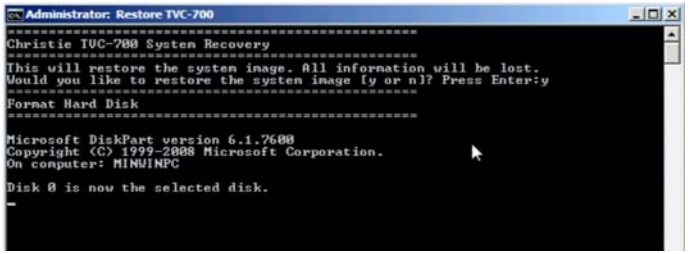
1. Inserte el disco de recuperación de MASTERSuite y reinicie la controladora.
2. Pulse cualquier tecla para arrancar desde la unidad de CD o DVD.

   La controladora arrancará en un entorno de recuperación.
3. Espere a que desaparezca el círculo de “procesamiento” junto al puntero del ratón, pulse **Y** y, a continuación, pulse **Intro**.

   Si pulsa **N**, no pulsa nada o pulsa cualquier otra tecla, el equipo anulará la recuperación y reiniciará la controladora.

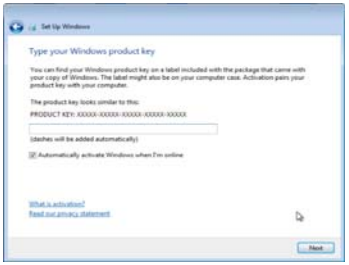

Administrator: Restore TVC-700
Christie TVC-700 System Recovery
This will restore the system image. All information will be lost.
Would you like to restore the system image [y or n]? Press Enter:

La unidad de disco duro se formateará y el sistema reiniciará.


Administrator: Restore TVC-700
Christie TVC-700 System Recovery
This will restore the system image. All information will be lost.
Would you like to restore the system image [y or n]? Press Enter:y
Format Hard Disk
Microsoft DiskPart version 6.1.7600
Copyright (C) 1999-2008 Microsoft Corporation.
On computer: MINWINPC
Disk 0 is now the selected disk.

4. Elija el país correspondiente y el idioma que desee, y haga clic en **Siguiente**.
5. Escriba la clave de activación de Windows 7 y pulse **Siguiente**.

   La clave de activación se encuentra en el lateral de la controladora.



6. Acepte el acuerdo de licencia de usuario y haga clic en **Siguiente**.

   La controladora terminará de configurar el sistema operativo y, a continuación, reiniciará. Tras reiniciar, el Administrador de configuración se iniciará automáticamente.

Recuperación del sistema

Si desea reconstruir completamente la unidad de disco duro de la controladora y no ha realizado copia de seguridad de ningún archivo, requerirá otra clave de licencia de MASTERSuite.

Para solicitar un archivo de clave de licencia, póngase en contacto con el soporte técnico de Christie. Espere a recibir el archivo de licencia antes de comenzar la reinstalación para evitar que esta se interrumpa.

MASTERSuite

MASTERSuite está instalado solo en la controladora TVC. El software MASTERSuite incluye los siguientes componentes:

- **MediaManager**: esta aplicación le permite ver vídeo, RGB y fuentes en una multipantalla desde un escritorio remoto.
- **WallManager**: proporciona una aplicación de cliente/servidor que permite realizar una administración remota de la multipantalla y configurar los diseños predefinidos.
- **Remote Desktop Server**: permite visualizar el escritorio de una estación de trabajo remota en una ventana de MediaManager, si se utiliza con la aplicación de cliente Remote Desktop (Escritorio remoto).

Puede acceder a MASTERSuite en la controladora usando su equipo, a través de la red, lo que le permite descargar aplicaciones y aplicaciones cliente, a través de la interfaz de usuario web o a través de WallManager, según sea necesario.

- **WallManager**: instala el software WallManager en el equipo cliente.
- **QuickLaunch**: instala una barra de herramientas en el equipo cliente para proporcionar acceso rápido a los escenarios de WallManager (inicio/parada) y otros componentes de MASTERSuite.
- **Remote Control**: instala una aplicación para controlar de forma remota la controladora de la multipantalla con el ratón y el teclado del cliente.

- **Remote Desktop Client**: instala una aplicación que le permite configurar su escritorio como fuente de las ventanas de MediaManager.

Instalación de MASTERSuite

1. Inserte el CD del software MASTERSuite.

   La ejecución automática comenzará con el cuadro de diálogo del CD de instalación.

   Si el asistente de instalación de MASTERSuite no se inicia automáticamente, haga clic en **Inicio** y, en el cuadro **Buscar**, escriba: **D:\autorun\autorun.bat**; sustituya D: por su unidad de CD-ROM.

2. En el asistente de instalación, haga clic en **Install Products** (Instalar productos).

3. Haga clic en **Install MASTERSuite™ 5** (Instalar Install MASTERSuite™ 5).

   MASTERSuite comprobará el software compatible necesario.

4. Seleccione los tres componentes:

   - Java Runtime Environment 32-bit v1.6.0.21
   - Java Runtime Environment 64-bit v1.6.0.21
   - .NET Framework v4.0.30319

   y haga clic en **Continue** (Continuar).

5. Seleccione **I accept the terms in the License Agreement** (Acepto los términos del Acuerdo de licencia) y, a continuación:
    - Haga clic en **Install** (Instalar) y continúe con el paso 7.
    - Haga clic en **Advanced** (Avanzada) y, a continuación, en **Next** (Siguiente) para aceptar la carpeta predeterminada o haga clic en **Browse** (Examinar) para buscar y especificar otra carpeta de instalación. Haga clic en **Next** (Siguiente) y, a continuación, en **Install** (Instalar).
6. Haga clic en **Finish** (Terminar).
7. Si se le solicita, haga clic en **Yes** (Sí) para reiniciar la controladora.

000-103815-01
ASSY TECH DOCS MASTERSuite 5

Oficinas corporativas

EE. UU. - Cypress
Tel.: 714-236-8610

Canadá: Kitchener
Tel.: 519-744-8005

Oficinas en todo el mundo

Reino Unido
Tel.: +44 118 977 8000

Francia
Tel.: +33 (0) 1 41 21 00 36

Alemania
Tel.: +49 2161 664540

Europa Oriental
Tel.: +36 (0) 1 47 48 100

Oriente Medio
Tel.: +971 (0) 4 299 7575

España
Tel.: + 34 91 633 9990

Singapur
Tel.: +65 6877-8737

Pekín
Tel.: +86 10 6561 0240

Shanghái
Tel.: +86 21 6278 7708

Japón
Tel.: 81-3-3599-7481

Corea del Sur
Tel.: +82 2 702 1601

Si desea obtener la documentación técnica más actualizada, visite www.christiedigital.com

CHRISTIE®